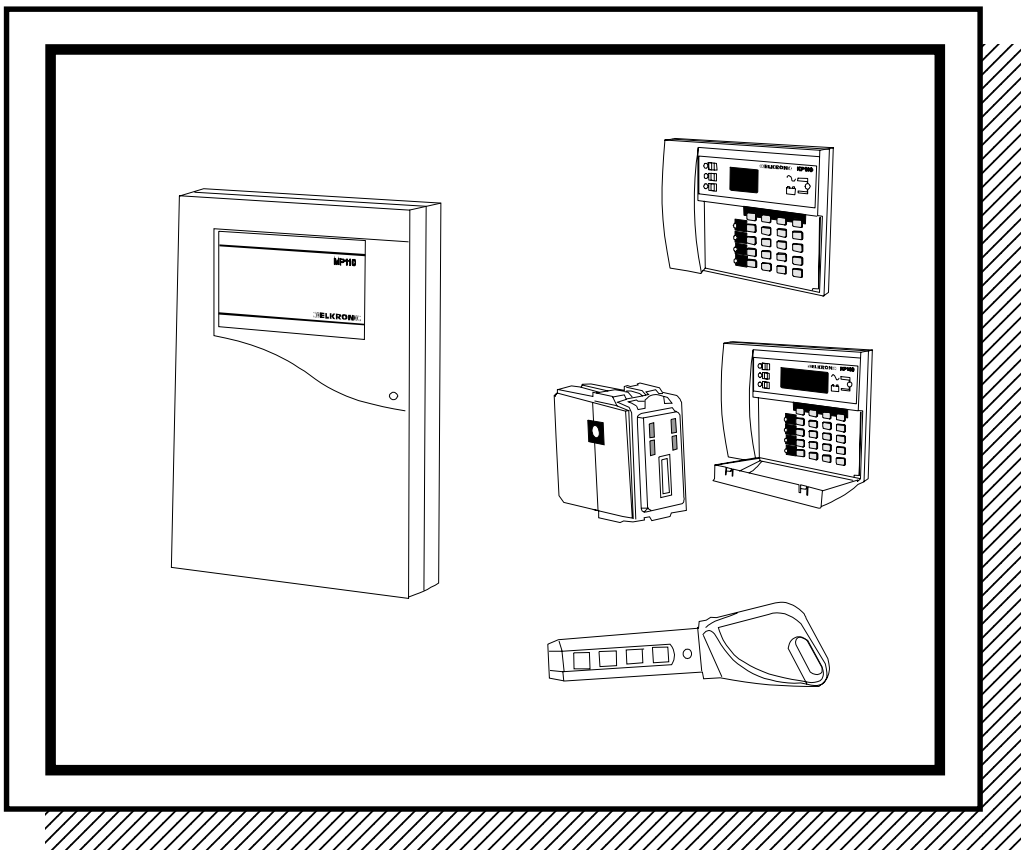
EDINTEC S.R.L.
Viale Umbria, 24
20090 Pieve Emanuele (MI)
Tel. 02 91988336
www.gladiusnet.it - sales@gladiusnet.it



MP 110
MP 110TG
MP 110 M
MP 110 M TG

Centrale di allarme TELEGESTIBILE

Manuale di installazione

IS0095-AR

SOMMARIO

1.0 Composizione sistema ..... pg. 3
1.1 Centrale MP110 ..... pg. 4
1.2 Tastiera remota KP100D ..... pg. 5
1.3 Tastiera remota KP100 ..... pg. 5
1.4 Inseritore DK2000M ..... pg. 5
1.5 Espansioni Ingressi/uscite ..... pg. 5
1.6 Accessori ..... pg. 6

2.0 Installazione/connessioni ..... pg. 7
2.1 MP110: installazione a muro del contenitore ..... pg. 7
2.2 MP110M: installazione a muro del contenitore ..... pg. 8
2.3 Descrizione morsettiera ..... pg. 10
2.4 Ingressi ..... pg. 11
2.5 Uscite ..... pg. 15
2.6 Dip-switches ..... pg. 16
2.7 Descrizione periferiche ..... pg. 17

3.0 Gestione del sistema ..... pg. 22
3.1 Parametri di fabbrica ..... pg. 22
3.2 Codici di accesso ..... pg. 26
3.3 Visualizzazione stato ingressi ..... pg. 28
3.4 Esclusione / Inclusione ingressi ..... pg. 30
3.5 Programmazione chiavi elettroniche ..... pg. 31

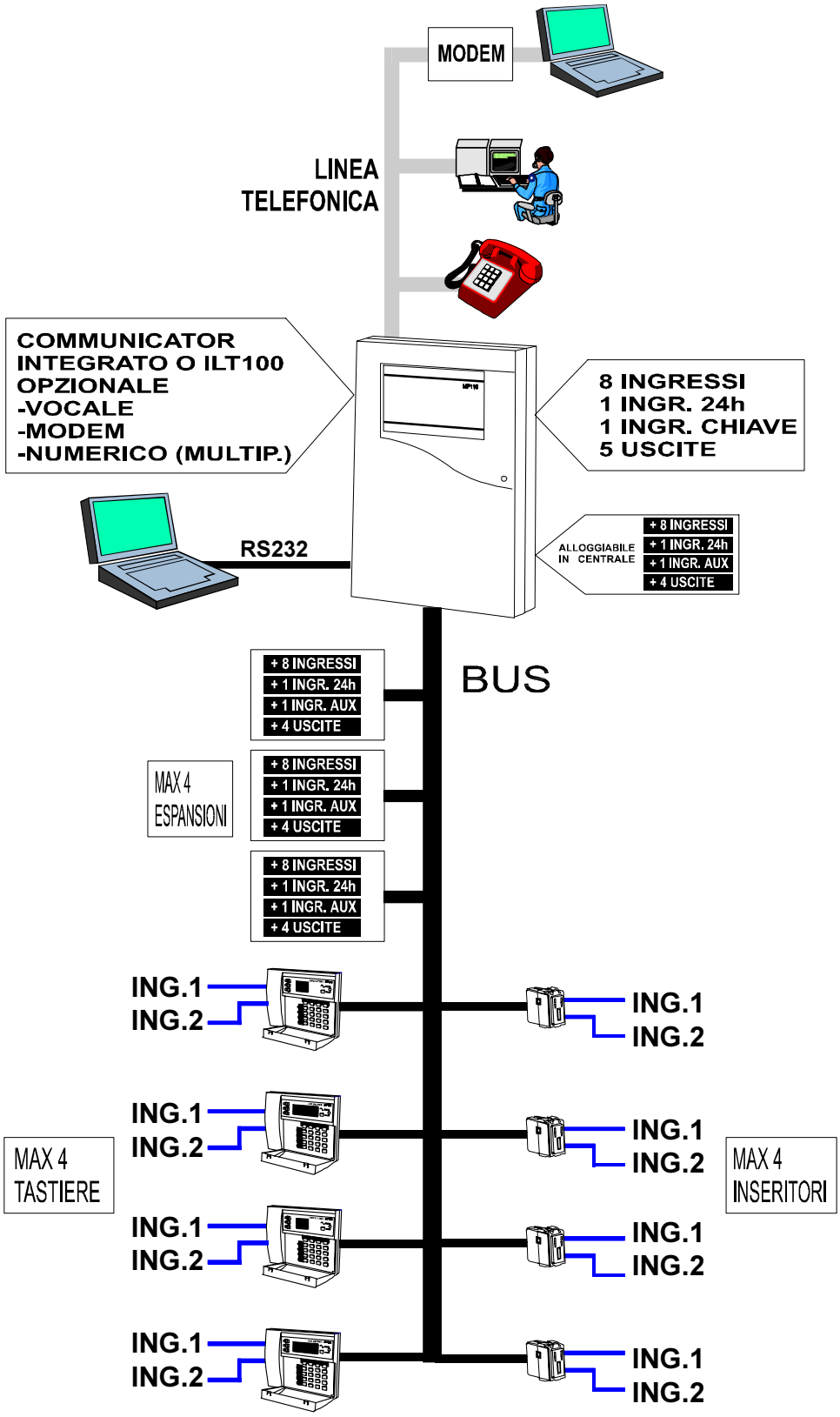
4.0 Funzioni Utente ..... pg. 35
4.1 Cambio del proprio codice ..... pg. 35
4.2 Abilitare/disabilitare codici utente 2, installatore, telesorv. ..... pg. 35
4.3 Abilitazione/disabilitazione codici utente 5, 6, 7, 8 ..... pg. 36
4.4 Attivazione/disattivazione sistema con tastiera ..... pg. 37
4.5 Attivazione/disattivazione sistema con chiave elettronica ..... pg. 39
4.6 Impostazione orologio - tastiera LCD ..... pg. 40
4.7 impostazione orologio- tastiera segmenti ..... pg. 41
4.8 Test del sistema ..... pg. 43

5.0 Funzioni installatore ..... pg. 44
5.1 Associazione inseritori/settori ..... pg. 44
5.2 Programmazione ingressi ..... pg. 45
5.3 Associazione ingressi /settori ..... pg. 46
5.4 Programmazione uscite ..... pg. 46
5.5 Programmazione uscite LPA ..... pg. 48
5.6 Programmazione tempo di ingresso ..... pg. 49
5.7 Programmazione tempo di allarme intrusione ..... pg. 49
5.8 Abilitazione segnalazione di preallarme ..... pg. 50
5.9 Programmazione chiave meccanica ..... pg. 50
5.10 Progammazione masking ..... pg. 51
5.11 Conteggio allarmi, blocco inserimento con zone aperte, autoesclusione zone aperte ..... pg. 51
5.12 Tempo di assenza rete ..... pg. 52
5.13 Eventi del file storico ..... pg. 53
5.14 Visualizzazione spontanea guasti ..... pg. 58

6.0 Programmazione tramite PC ..... pg. 59
6.1 Requisiti del sistema ..... pg. 59
6.2 Ricezione chiamate ..... pg. 59
6.3 Connessione in RS232 ..... pg. 60
6.4 Connessione modem ..... pg. 61

Caratteristiche tecniche ..... pg. 60
Certificazione IMQ ..... pg. 63

1. COMPOSIZIONE SISTEMA

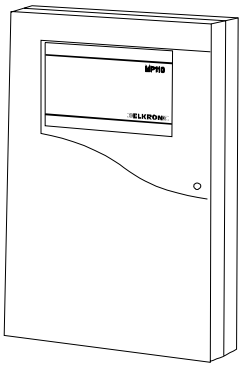


MAX 56 INGRESSI - 21 USCITE — I° livello di prestazione IMQ-Allarme con linee NC

MAX 40 INGRESSI - 21 USCITE — II° livello di prestazione IMQ-Allarme con linee bilanciate

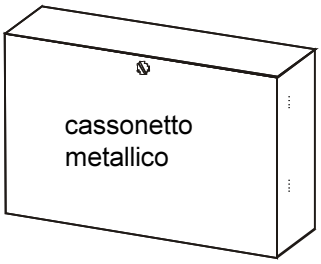
1.1 Centrale MP110/MP110M

- Centrale filare atta a realizzare impianti di piccole e medie dimensioni dotata **di 8 ingressi + 1 ingresso 24h + 1 ingresso chiave meccanica.** Espandibile fino ad un massimo di 56 zone + 5 zone 24h + 4 AUX.
- 5 uscite di allarme programmabili: 4 uscite elettriche open collector e 1 uscita relè con scambio libero
- Possibilità di parzializzazione degli ingressi in 3 settori
- Possibilità di gestire un massimo di **4 inseritori**, **4 tastiere** e **4 espansioni** ingressi/uscite mediante linea seriale dedicata (a 4 conduttori)
- 8 ingressi supplementari di allarme + 1 ingresso di manomissione + 1 ingresso ausiliario in ogni espansione ingressi che può essere di tipo parallelo (EP100) oppure di tipo seriale (ES100). Ogni espansione dispone inoltre di 4 uscite elettriche open collector
- **2 ingressi** supplementari di allarme in ogni **inseritore** ed in ogni **tastiera remota**
- Ingressi programmabili come FURTO (istantanee, ritardate, ultima uscita, GONG), Tecnologiche, Incendio, panico silenzioso, panico con sirene.
- Messa in servizio e a riposo tramite tastiera remota a display LCD (con visualizzazione in chiaro dei messaggi), tastiera remota a led, chiave elettronica integrata, chiave meccanica.
- Segnalazione di: allarme generale, guasto, presenza rete, batteria bassa, stato impianto, allarme manomissione, ingressi aperti, ingressi esclusi. Le segnalazioni sono fornite tramite leds e/o display.
- Disponibilità di 8 codici di accesso: MASTER, Installatore, Sorvegliatore, Utenti 2, 5, 6, 7, 8.
- Max 64 eventi memorizzabili in memoria EEprom (non volatile)
- Trasmissione allarmi intregrata in centrale (versione MP110TG) con communicator da 6 numeri telefonici da 23 cifre. Trasmissione digitale multiprotocollo. Trasmissione vocale opzionale (con modulo SV108 + KV100) con 14 messaggi (1 di base + 13 per gli allarmi);
- Programmabile con tastiera a led KP100 e con tastiera KP100D
- Programmabile con PC locale/remoto e software Fast Link
- Funzioni programmabili di blocco inserimento in presenza di zone aperte e autoesclusione zone.



cassonetto in materiale termoplastico autoestinguente

MP110 / MP110TG



cassonetto metallico

MP110M / MP110M TG

VERSIONI DISPONIBILI

MP110
Alimentatore da 1 A, batteria allocabile da 12V- 6 Ah, predisposto per interfaccia telefonica.

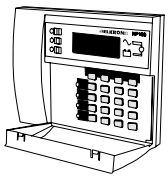
MP110TG
Alimentatore da 1 A, batteria allocabile da 12V -6 Ah, interfaccia telefonica INTEGRATA.

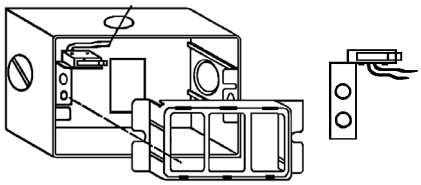
MP110M
Alimentatore da 2,2 A, batteria allocabile da 12V -15 Ah, morsetti estraibili, predisposto per interfaccia telefonica.

MP110 M TG
Alimentatore da 2,2 A, batteria allocabile da 12V -15 Ah, interfaccia telefonica INTEGRATA.

1.2 Tastiera remota KP100D

- Tastiera remota collegata su linea seriale dedicata; dotata di display a 16 caratteri con segnalazione in chiaro dei messaggi e leds di segnalazione. 2 ingressi di allarme NC a bordo + tamper di autoprotezione. Max 4 tastiere installabili (complessivamente tra i due modelli KP100 e KP100D)

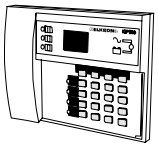


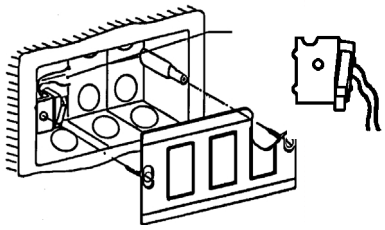


staffa supporto micro antimanomissione (MR04E) per l'utilizzo con scatole TICINO da esterno (3 posti)

1.3 Tastiera remota KP100

- Tastiera remota collegata su linea seriale dedicata; dotata di 2 digit a led e leds di segnalazione. 2 ingressi di allarme supplementari a bordo + tamper di autoprotezione. Max 4 tastiere installabili (complessivamente tra i due modelli KP100 e KP100D)



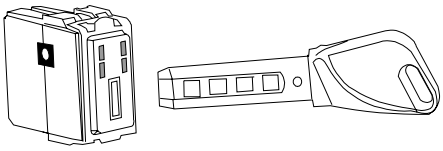


staffa supporto micro antimanomissione (MR03I) per l'utilizzo con scatole TICINO da incasso (503)

In conformità delle norme CEI 79.2 inseritori installati all'esterno devono essere racchiusi in involucri autoprotetti

1.4 Inseritore DK2000M

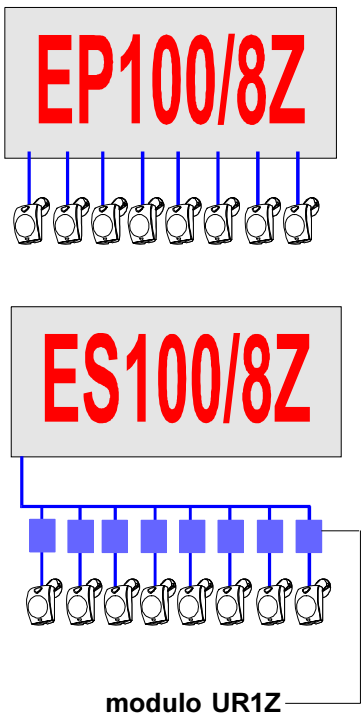
- Inseritore collegabile su linea seriale dedicata;
- Chiave programmabile sulla quale viene trasferito un codice generato in modo casuale dalla centrale (oltre 4 miliardi di combinazioni possibili). Il nº di chiavi programmabili con lo stesso codice risulta pertanto illimitato
- Tramite la chiave DK20 è possibile attivare in modo totale o parziale.
- Inseritori DK2000M provvisti di 2 ingressi di allarme supplementari



1.5 Espansioni Ingressi/Uscite

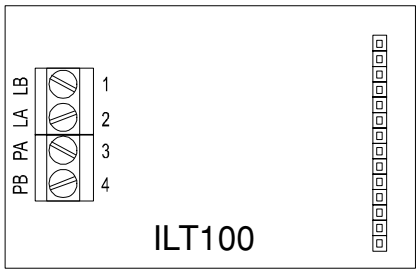
- **EP100**: espansione da 8 ingressi di allarme. Consente il collegamento dei sensori in modo tradizionale (in parallelo). Gli ingressi delle espansioni parallele sono programmabili come NC, singolo bilanciamento, doppio bilanciamento.
- **ES100**: espansione da 8 ingressi di allarme. Riporta in uscita un BUS per il collegamento di moduli di interfaccia (**UR1Z**) alloggiabili all'interno dei sensori e in grado di riportare in centrale le informazioni di allarme e manomissione per ogni sensore
- Sono disponibili inoltre, in ogni espansione, un ingresso bilanciato di tipo 24h, un ingresso ausiliario, un tamper di autoprotezione e 4 uscite elettriche liberamente programmabili.
- Le espansioni solo collegabili sulla linea seriale della centrale (max 4)
- Per ulteriori caratteristiche si rimanda al manuale tecnico dedicato

NB.: i moduli di espansione ingressi/uscite EP100, qualora venissero installati esternamente all'involucro della centrale, devono essere racchiusi in involucri che garantiscano lo stesso livello di protezione della centrale (tamper apertura ed antiasportazione). In tal caso l'esclusione del tamper mediante l'apposito dip fa decadere la certificazione IMQ-SISTEMI DI SICUREZZA.

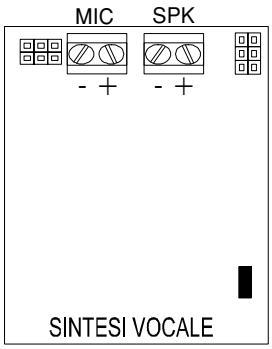


1.6 Accessori

- **ILT100:** modulo interfaccia per il collegamento del communicator (per la sola centrale MP110) alla linea telefonica

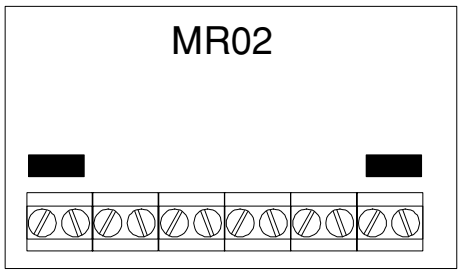


- **SV108**: modulo di sintesi vocale

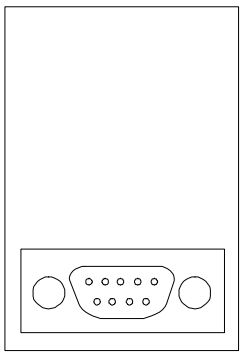


- **KV100**: kit per la sintesi vocale comprendente microfono e speaker

- **MR02**: modulo a 2 relè universale per uscite elettriche TTL o OPEN COLLECTOR NH/NL



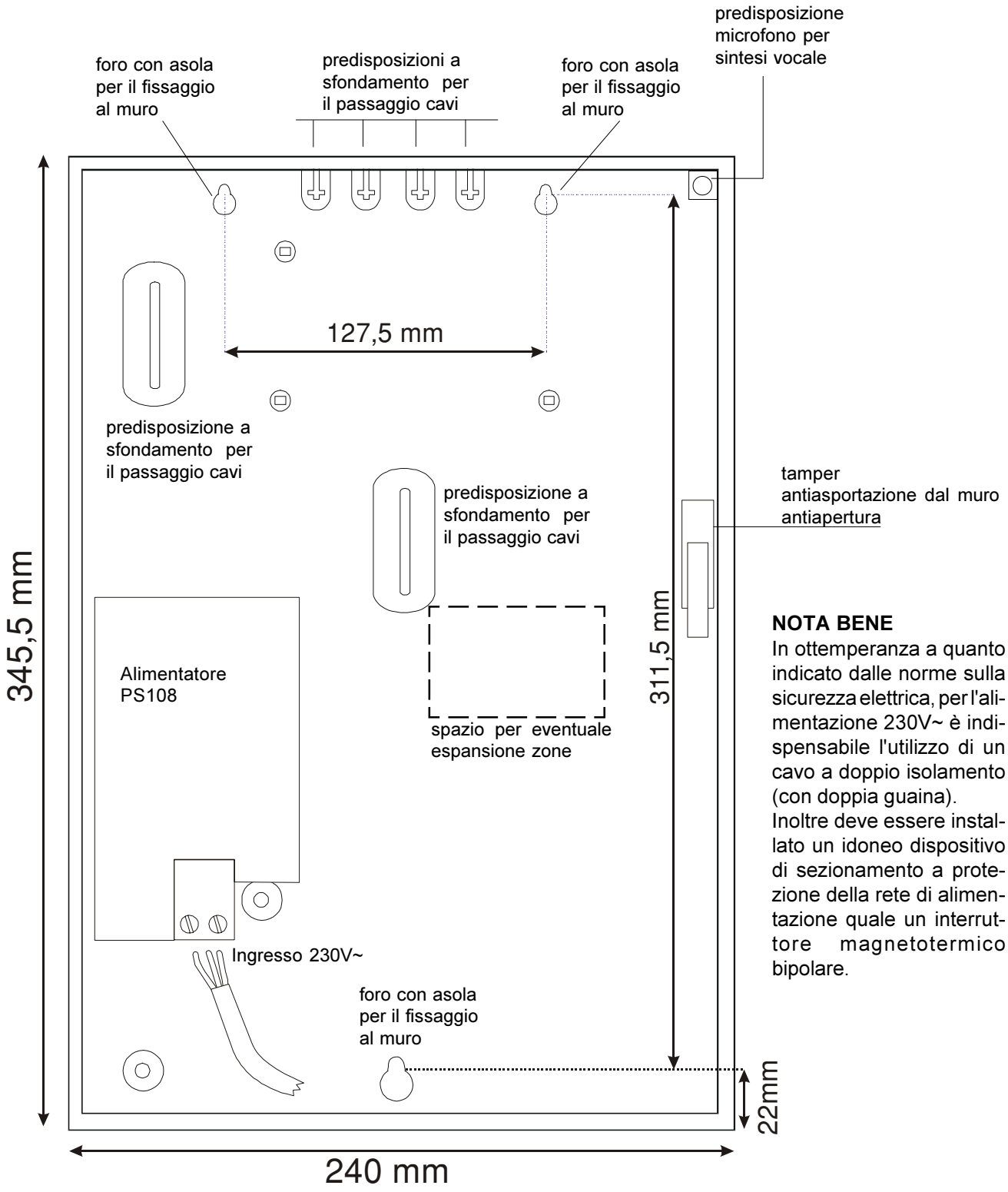
- **TTLRS232** : interfaccia di collegamento CENTRALE /PC



ATTENZIONE: la connessione/sconnessione degli accessori deve essere effettuata a centrale completamente disalimentata

2.0 INSTALLAZIONE / CONNESSIONI

2.1 MP110 : installazione a muro del contenitore in materiale termoplastico

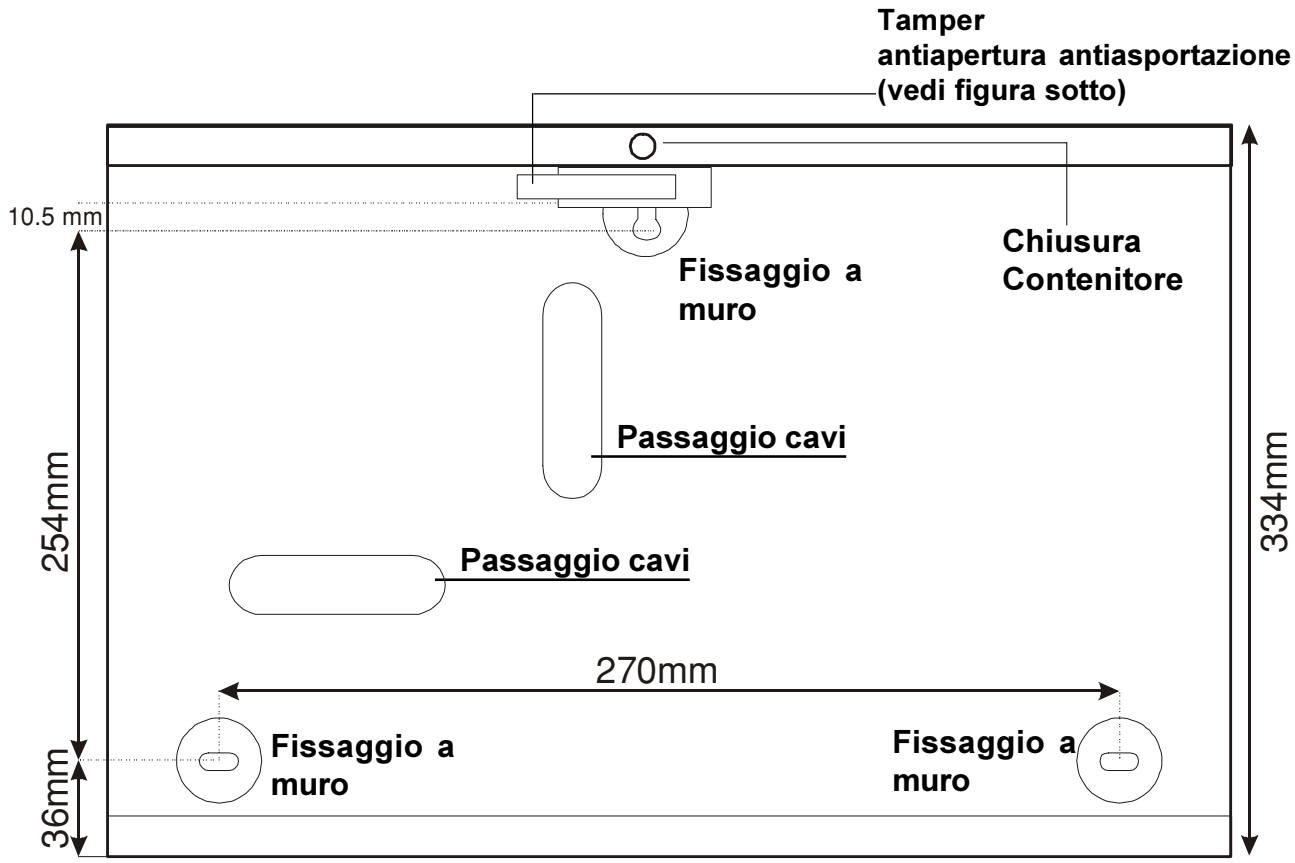

predisposizione microfono per sintesi vocale
foro con asola per il fissaggio al muro
predisposizioni a sfondamento per il passaggio cavi
foro con asola per il fissaggio al muro
127,5 mm
predisposizione a sfondamento per il passaggio cavi
predisposizione a sfondamento per il passaggio cavi
tamper antiasportazione dal muro antiapertura
345,5 mm
311,5 mm
Alimentatore PS108
spazio per eventuale espansione zone
Ingresso 230V~
foro con asola per il fissaggio al muro
22mm
240 mm

NOTA BENE

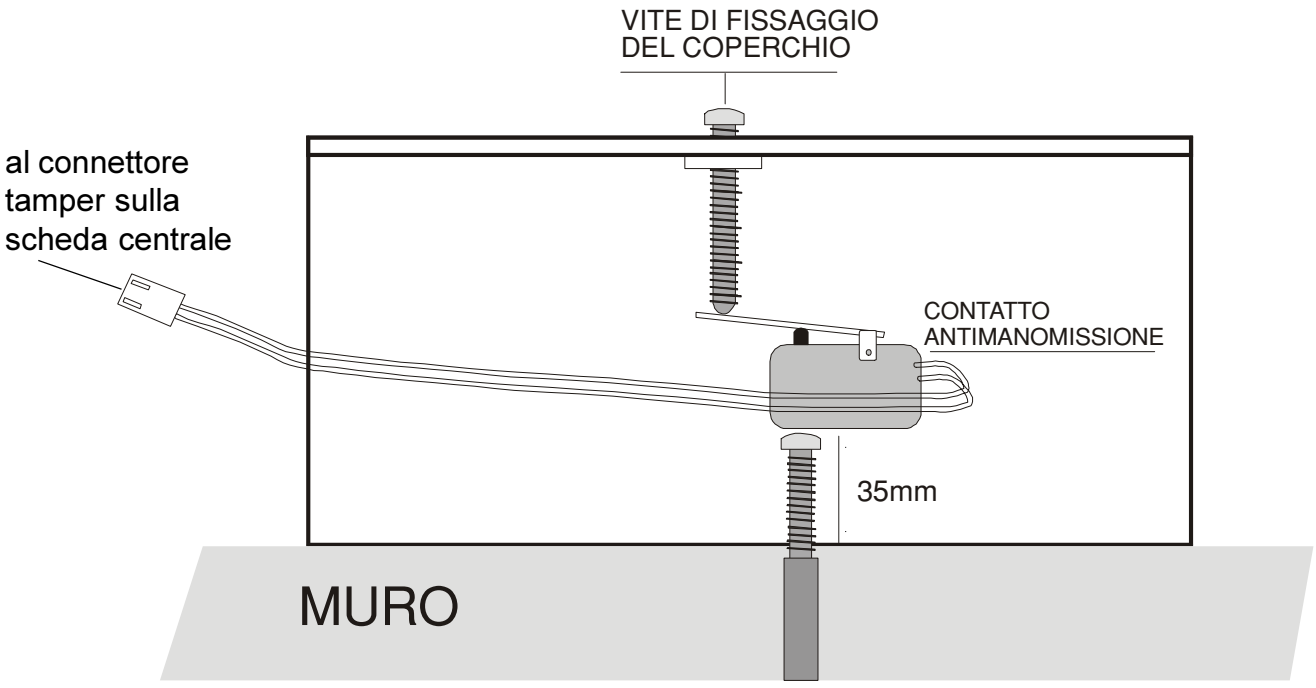
In ottemperanza a quanto indicato dalle norme sulla sicurezza elettrica, per l'alimentazione 230V~ è indispensabile l'utilizzo di un cavo a doppio isolamento (con doppia guaina).

Inoltre deve essere installato un idoneo dispositivo di sezionamento a protezione della rete di alimentazione quale un interruttore magnetotermico bipolare.

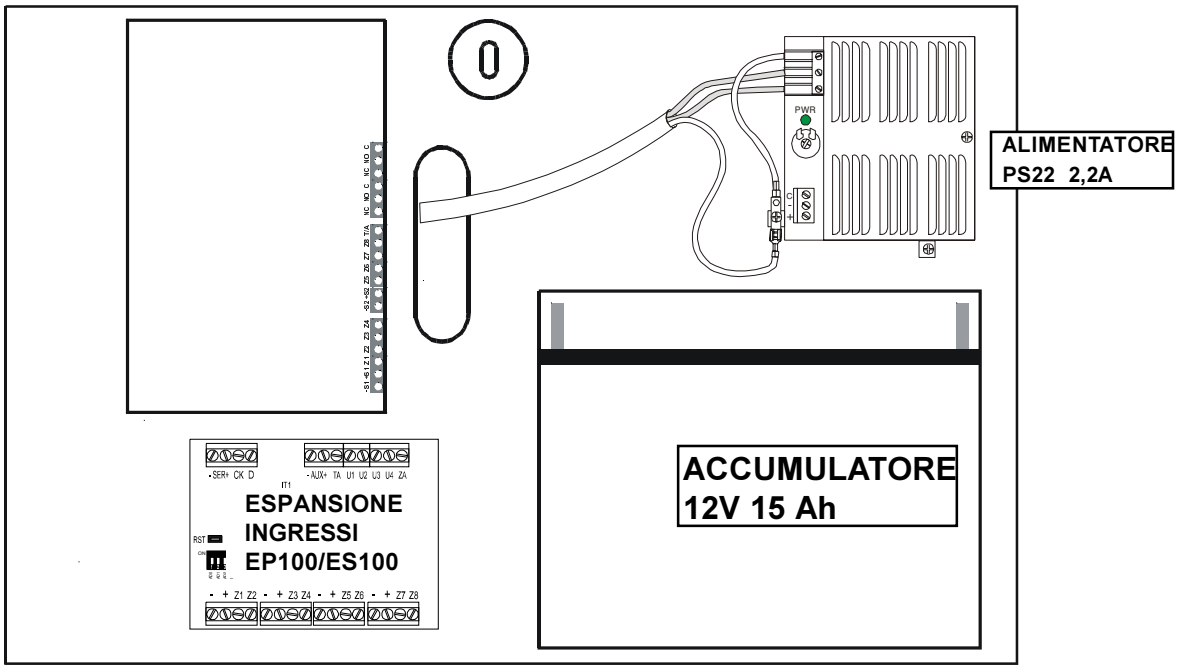
2.2 MP110M : installazione a muro del contenitore metallico



MICRO ANTIAPERTURA - ANTIASPORTAZIONE

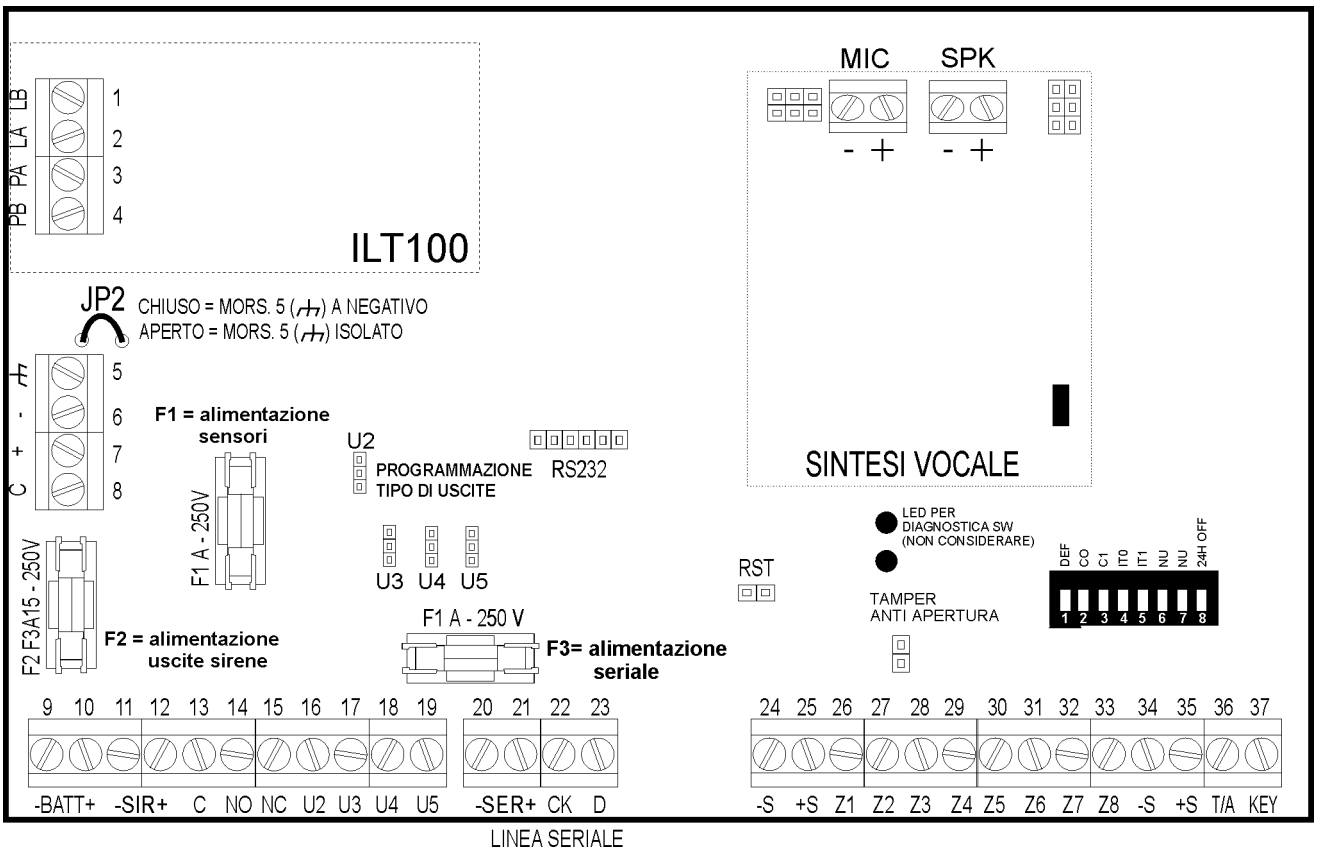


Fissaggio componenti sul fondo contenitore - connessioni filari



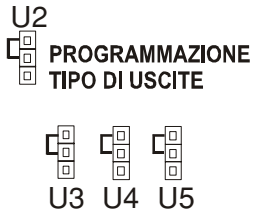
NOTA BENE
In ottemperanza a quanto indicato dalle norme sulla sicurezza elettrica, per l'alimentazione 230V~ è indispensabile l'utilizzo di un cavo a doppio isolamento (con doppia guaina). Inoltre deve essere installato un idoneo dispositivo di sezionamento a protezione della rete di alimentazione quale un interruttore magnetotermico bipolare

2.3 Descrizione Morsettiera


PB PA LA LB
1
2
3
4
ILT100
JP2
CHIUSO = MORS. 5 ( ) A NEGATIVO
APERTO = MORS. 5 ( ) ISOLATO
C + -
5
6
7
8
F1 = alimentazione sensori
F1 A - 250V
U2
PROGRAMMAZIONE TIPO DI USCITE
RS232
U3 U4 U5
F2 F3A15 - 250V
F2 = alimentazione uscite sirene
F1 A - 250 V
F3= alimentazione seriale
RST
MIC
SPK
- + - +
SINTESI VOCALE
LED PER DIAGNOSTICA SW (NON CONSIDERARE)
TAMPER ANTI APERTURA
DEF CO C1 IT0 IT1 NU NU 24H OFF
1 2 3 4 5 6 7 8
9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19
-BATT+ -SIR+ C NO NC U2 U3 U4 U5
20 21 22 23
-SER+ CK D
LINEA SERIALE
24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37
-S +S Z1 Z2 Z3 Z4 Z5 Z6 Z7 Z8 -S +S T/A KEY

1/2	**LA/LB**	Ingresso linea telefonica
3/4	**PA/PB**	Uscita linea telefonica
5		Morsetto di massa per la connessione della calza dei cavi schermati
6	-	Ingresso negativo di alimentazione
7	+	Ingresso positivo di alimentazione
8	**C**	Uscita per test batteria
9	**-BAT**	Negativo batteria
10	**+BAT**	Positivo batteria
11	**-SIR**	Negativo di alimentazione sirene (prot. F2)
12	**+SIR**	Positivo di alimentazione sirene (prot. F2)
13	**C**	Uscita 1 a relè, portata max 1 A 24Vdc
14	**NO**	
15	**NC**	
16	**U2**	Uscita 2 elettrica Allarme Manomiss. (I max 100mA)
17	**U3**	Uscita 3 elettrica Open Collector (I max 10mA)
18	**U4**	Uscita 4 elettrica Open Collector (I max 10mA)
19	**U5**	Uscita 5 elettrica Open Collector (I max 10mA)
20	**-SER**	Alimentazione dispositivi su linea seriale (prot. F3)
21	**+SER**	Alimentazione dispositivi su linea seriale (prot. F3)
22	**CK**	Linea seriale (sincronismo)
23	**D**	Linea seriale (dati)
24	**-S**	Negativo alimentazione sensori (prot. F1)
25	**+S**	Positivo alimentazione sensori (prot. F1)
26	**Z1**	Zona 1: ingresso programmabile
27	**Z2**	Zona 2: ingresso programmabile
28	**Z3**	Zona 3: ingresso programmabile
29	**Z4**	Zona 4: ingresso programmabile
30	**Z5**	Zona 5: ingresso programmabile
31	**Z6**	Zona 6: ingresso programmabile
32	**Z7**	Zona 7: ingresso programmabile
33	**Z8**	Zona 8: ingresso programmabile
34	**-S**	Negativo alimentaz. sensori (F1)
35	**+S**	Positivo alimentaz. sensori (F1)
36	**TA**	Ingresso 24h (sempre bilanciato)
37	**KEY**	Ingresso Chiave meccanica

PROGRAMMAZIONE TIPO DI USCITA ELETTRICA



E' possibile programmare, attraverso dei ponticelli, il tipo di uscita elettrica (NPN/PNP) di U2, U3, U4, U5.

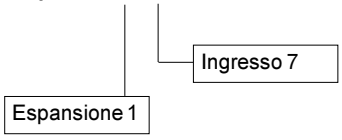
Lasciando i ponticelli come escono di fabbrica (vedi figura sopra) l'uscita elettrica è normalmente alta (+12V) a riposo (PNP) che viene a mancare in caso di allarme. L'impostazione opposta fa diventare l'uscita di tipo NPN ovvero normalmente bassa (0V) a riposo, che va a livello alto (+12V) in caso di allarme.

2.4 Ingressi

Tabella Codifica Ingressi

Il numero di ogni ingresso è composto da 2 cifre.
La cifra di sinistra identifica il gruppo; la cifra di destra identifica il numero dell'ingresso del gruppo.

Esempio: 1 7



00	-	Tamper apertura centrale
01	-	Ingresso 1 di centrale o tamper ingresso (per doppio bilanciamento)
02	-	Ingresso 2 di centrale o tamper ingresso (per doppio bilanciamento)
03	-	Ingresso 3 di centrale o tamper ingresso (per doppio bilanciamento)
04	-	Ingresso 4 di centrale o tamper ingresso (per doppio bilanciamento)
05	-	Ingresso 5 di centrale o tamper ingresso (per doppio bilanciamento)
06	-	Ingresso 6 di centrale o tamper ingresso (per doppio bilanciamento)
07	-	Ingresso 7 di centrale o tamper ingresso (per doppio bilanciamento)
08	-	Ingresso 8 di centrale o tamper ingresso (per doppio bilanciamento)
09	-	Ingresso 24h di centrale o tamper ingresso (per doppio bilanciamento)
10	-	Tamper espansione 1
11	-	Ingresso 1 espansione 1 o tamper ingresso (per doppio bilanciamento)
12	-	Ingresso 2 espansione 1 o tamper ingresso (per doppio bilanciamento)
13	-	Ingresso 3 espansione 1 o tamper ingresso (per doppio bilanciamento)
14	-	Ingresso 4 espansione 1 o tamper ingresso (per doppio bilanciamento)
15	-	Ingresso 5 espansione 1 o tamper ingresso (per doppio bilanciamento)
16	-	Ingresso 6 espansione 1 o tamper ingresso (per doppio bilanciamento)
17	-	Ingresso 7 espansione 1 o tamper ingresso (per doppio bilanciamento)
18	-	Ingresso 8 espansione 1 o tamper ingresso (per doppio bilanciamento)
19	-	Ingresso 24h espansione 1
1A	-	Ingresso ausiliario espansione 1
20	-	Tamper espansione 2
21	-	Ingresso 1 espansione 2 o tamper ingresso (per doppio bilanciamento)
22	-	Ingresso 2 espansione 2 o tamper ingresso (per doppio bilanciamento)
23	-	Ingresso 3 espansione 2 o tamper ingresso (per doppio bilanciamento)
24	-	Ingresso 4 espansione 2 o tamper ingresso (per doppio bilanciamento)
25	-	Ingresso 5 espansione 2 o tamper ingresso (per doppio bilanciamento)
26	-	Ingresso 6 espansione 2 o tamper ingresso (per doppio bilanciamento)
27	-	Ingresso 7 espansione 2 o tamper ingresso (per doppio bilanciamento)
28	-	Ingresso 8 espansione 2 o tamper ingresso (per doppio bilanciamento)
29	-	Ingresso 24h espansione 2
2A	-	Ingresso ausiliario espansione 2
30	-	Tamper espansione 3
31	-	Ingresso 1 espansione 3 o tamper ingresso (per doppio bilanciamento)
32	-	Ingresso 2 espansione 3 o tamper ingresso (per doppio bilanciamento)
33	-	Ingresso 3 espansione 3 o tamper ingresso (per doppio bilanciamento)
34	-	Ingresso 4 espansione 3 o tamper ingresso (per doppio bilanciamento)
35	-	Ingresso 5 espansione 3 o tamper ingresso (per doppio bilanciamento)
36	-	Ingresso 6 espansione 3 o tamper ingresso (per doppio bilanciamento)
37	-	Ingresso 7 espansione 3 o tamper ingresso (per doppio bilanciamento)
38	-	Ingresso 8 espansione 3 o tamper ingresso (per doppio bilanciamento)
39	-	Ingresso 24h espansione 3
3A	-	Ingresso ausiliario espansione 3
40	-	Tamper espansione 4
41	-	Ingresso 1 espansione 4 o tamper ingresso (per doppio bilanciamento)
42	-	Ingresso 2 espansione 4 o tamper ingresso (per doppio bilanciamento)
43	-	Ingresso 3 espansione 4 o tamper ingresso (per doppio bilanciamento)
44	-	Ingresso 4 espansione 4 o tamper ingresso (per doppio bilanciamento)
45	-	Ingresso 5 espansione 4 o tamper ingresso (per doppio bilanciamento)
46	-	Ingresso 6 espansione 4 o tamper ingresso (per doppio bilanciamento)
47	-	Ingresso 7 espansione 4 o tamper ingresso (per doppio bilanciamento)
48	-	Ingresso 8 espansione 4 o tamper ingresso (per doppio bilanciamento)
49	-	Ingresso 24h espansione 4
4A	-	Ingresso ausiliario espansione 4
A1	-	Ingresso 1 inseritore 1
A2	-	Ingresso 2 inseritore 1
A3	-	Ingresso 1 inseritore 2
A4	-	Ingresso 2 inseritore 2
A5	-	Ingresso 1 inseritore 3
A6	-	Ingresso 2 inseritore 3
A7	-	Ingresso 1 inseritore 4
A8	-	Ingresso 2 inseritore 4
B1	-	Ingresso 1 tastiera 1
B2	-	Ingresso 2 tastiera 1
B3	-	Ingresso 1 tastiera 2
B4	-	Ingresso 2 tastiera 2
B5	-	Ingresso 1 tastiera 3
B6	-	Ingresso 2 tastiera 3
B7	-	Ingresso 1 tastiera 4
B8	-	Ingresso 2 tastiera 4
BA	-	tamper tastiera 1
BB	-	tamper tastiera 2
BC	-	tamper tastiera 3
BD	-	tamper tastiera 4

2.4.1 Tabella di programmabilità degli ingressi

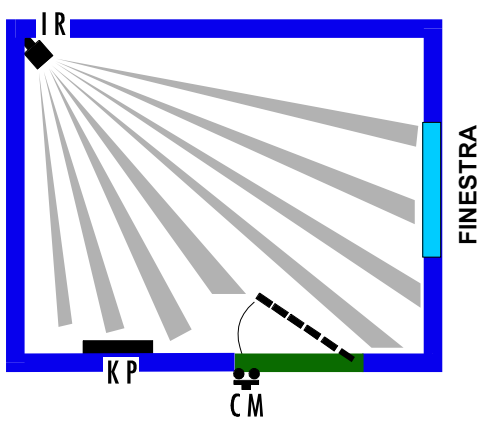
PROGRAMMABILITA'	CENTRALE	ESPANSIONI	INSERITORI	TASTIERE
MODALITA' COLLEGAMENTO FISICO				
NORMALMENTE CHIUSO	**SI**	**SI**	**SI**	**SI**
SINGOLO BILANCIAMENTO	**SI**	**SI**	*NO*	*NO*
DOPPIO BILANCIAMENTO	**SI**	**SI**	*NO*	*NO*
INGRESSI ATTIVI 24H				
PANICO CON SIRENE	**SI**	**SI**	**SI**	**SI**
PANICO SILENZIOSO	**SI**	**SI**	**SI**	**SI**
FUOCO	**SI**	**SI**	**SI**	**SI**
TECNOLOGICO	**SI**	**SI**	**SI**	**SI**
ATTRIB. INGRESSI INTRUSIONE				
ISTANTANEI	**SI**	**SI**	**SI**	**SI**
RITARDATI	**SI**	**SI**	**SI**	**SI**
ULTIMA USCITA	**SI**	**SI**	**SI**	**SI**
CHIME GONG	**SI**	**SI**	**SI**	**SI**

2.4.2 Programmabilità ingressi intrusione

- **Ingressi INSTANTANEI (NC a + o BIL. a +)**
  Se aperti, generano allarme immediato se il settore di appartenenza è attivato.

- **Ingressi RITARDATI (NC a + o BIL. a +)**
  Se vengono aperti **durante** il ritardo di uscita non generano allarme. Se permangono o vengono aperti **dopo** il ritardo di uscita, verrà attivato il tempo di entrata, trascorso il quale, se il sistema non viene posto in OFF, verrà generato allarme.

- **Ingressi ULTIMA USCITA**
  L'apertura e la successiva chiusura di un ingresso ULTIMA USCITA durante il ritardo di uscita, pone tale tempo a circa 5s.



ESEMPIO DI UTILIZZO INGRESSI
ULTIMA USCITA CON PERCORSO RITARDATO

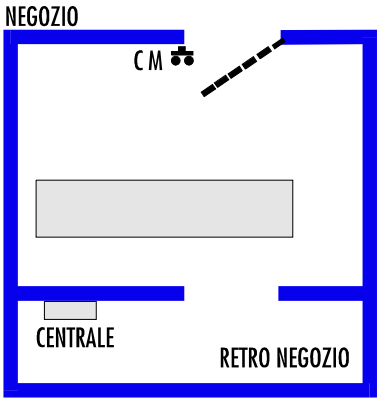
CM = microcontatto (ingresso ultima uscita)
IR = infrarosso (ingresso ritardato)
KP = tastiera remota

IR è collegato ad un ingresso ritardato, CM ad un ingresso programmato ULTIMA USCITA. Attivando la centrale da KP la rilevazione di IR non viene considerata, la successiva apertura e richiusura di CM porta il ritardo di uscita a 5 secondi. Se un intruso entra dalla finestra scatenerà allarme immediato (anche se IR è ritardato). Entrando invece dalla porta protetta da CM si abiliterà il ritardo di entrata.

ATTENZIONE:
Un ingresso puo' essere programmato come ULTIMA USCITA solo se programmato come ritardato. Modificando la programmazione di un ingresso da RITARDATO ad ISTANTANEO, perde automaticamente la funzione di ULTIMA USCITA se programmata.

- **Ingressi CHIME/GONG**
  Un ingresso di intrusione programmato come CHIME/GONG, attiverà l'uscita corrispondente a tale segnalazione se il settore di appartenenza è in OFF. Al contrario attiverà l'allarme se il settore di appartenenza è in ON.

ESEMPIO DI UTILIZZO
CHIME/GONG



CM = microcontatto (ingresso GONG)

CM è collegato ad un ingresso programmato come GONG. L'apertura di CM **ad impianto disattivato** attiva l'uscita U2 e farà suonare il buzzer della centrale e delle tastiere remote per 5 secondi. L'apertura di CM **ad impianto attivato** provoca allarme generale.

2.4.3 Programmabilità Ingressi attivi 24h

- **Ingressi TECNOLOGICO**
  L'apertura di uno di tali ingressi, attivera' l'uscita programmata come allarme tecnologico per 1 minuto e sarà inoltrato il corrispondente allarme telefonico

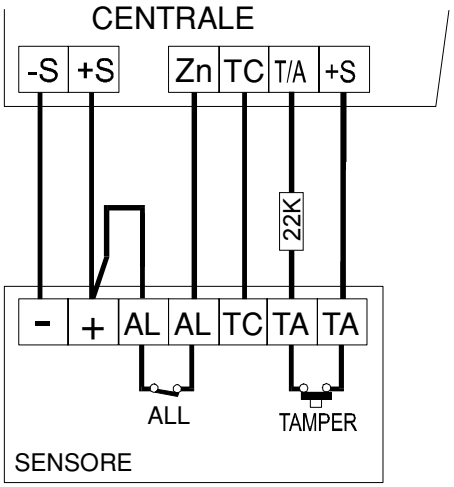
- **Ingresso di tipo INCENDIO**
  L'apertura di uno di tali ingressi attivera' l'uscita programmata Incendio per 1 minuto e il rele' (se abilitato per tale allarme) e sarà inoltrato il corrispondente allarme telefonico

- **Ingresso di tipo PANICO**
  Un ingresso programmato di tipo PANICO SILENZIOSO (antirapina), attivera' l'uscita elettrica panico corrispondente per un tempo di 1 minuto. Un ingresso programmato di tipo PANICO CON SIRENE (antiaggressione), attiverà l'uscita elettrica panico ed il relè di allarme per un tempo di 1 minuto, e sarà inoltrato il corrispondente allarme telefonico.

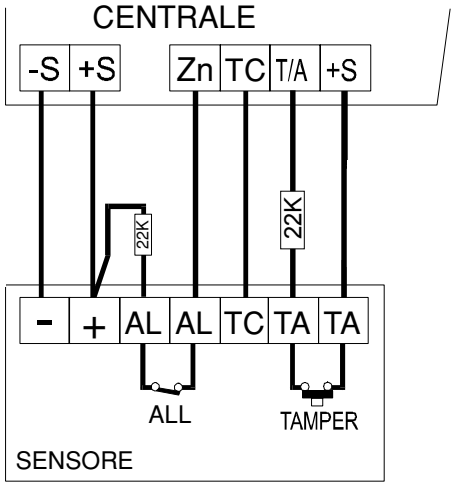
2.4.4 Modalità di collegamento fisico ingressi

Gli ingressi di allarme ad eccezione di quelli degli inseritori e tastiere sono tutti riferiti a positivo e possono essere programmati come N.C. singolo o doppio bilanciamento. Il doppio bilanciamento consente di collegare, e discriminare, sulla medesima zona i contatti di allarme e Tamper del sensore ad essa collegato. La scelta di singolo bilanciamento, doppio bilanciamento o NC è programmabile su ogni singola scheda (centrale ed espansioni) tramite dip-switches.
Per tali ingressi, scegliendo la configurazione di tipo NC si consiglia comunque di chiuderli a positivo mediante la resistenza fornita in dotazione allo scopo di evitare un consumo inutile di corrente con l'ingresso a riposo. Chiudendo l'ingresso direttamente a positivo si avrebbe un consumo medio di 21 mA (per 8 ingressi), viceversa chiudendolo mediante resistenza tale consumo scende a circa 3,5 mA.

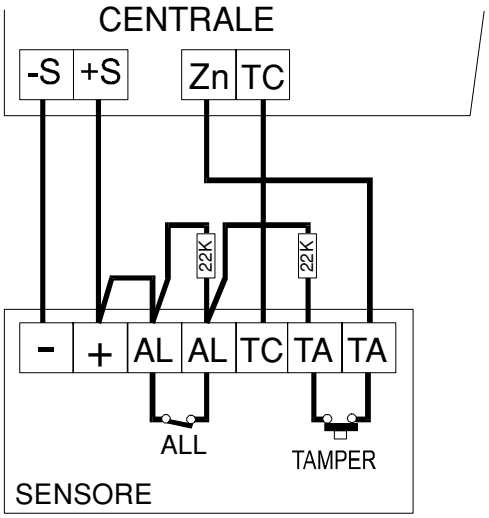
Esempio di collegamento di un sensore su zone programmate NC a positivo



Esempio di collegamento di un sensore su zone programmate come bilanciate



Esempio di collegamento di un sensore su zone programmate come DOPPIO BILANCIAMENTO



ATTENZIONE

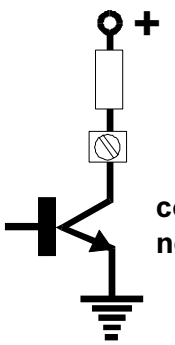
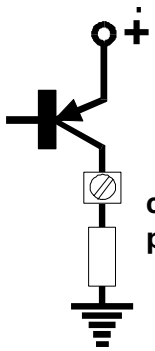
Gli ingressi T/A (centrale ed espansioni) devono essere sempre bilanciati indipendetemente dalla tipologia di collegamento scelta per gli ingressi di intrusione.

La programmazione degli ingressi di tipo doppio bilanciamento consente di discriminare i 2 eventi di "allarme zona" e "tamper zona" con un unico filo di ritorno sull'ingresso di centrale

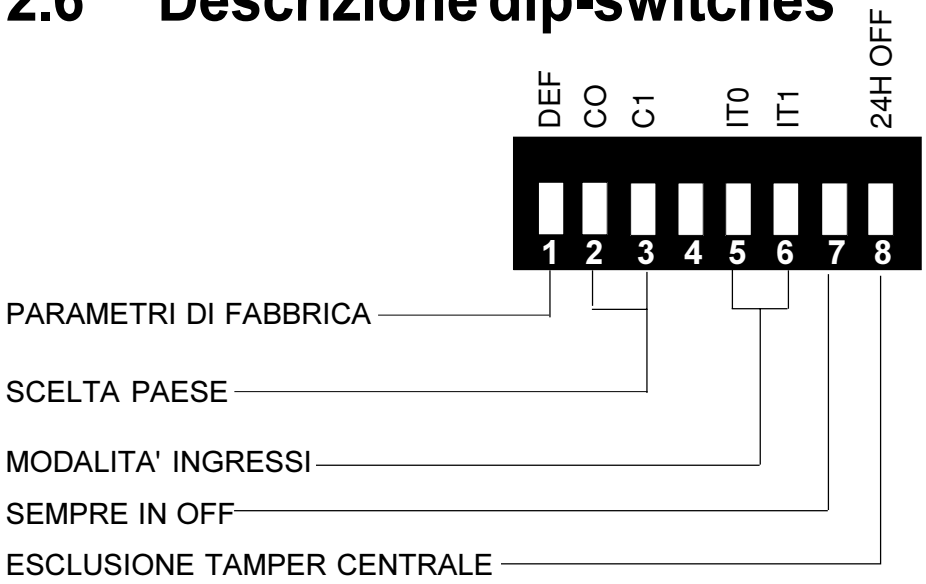
2.5 Uscite

2.5.1 Tabella di programmazione delle uscite

	U1 DELLA CENTRALE	U2, U3, U4, U5 CENTRALE	U2, U3, U4, U5 ESP.
INTRUSIONE	SI	SI	SI
MANOMISSIONE	SI	SI	SI
PANICO	**NO**	SI	SI
TECNOLOGICO	**NO**	SI	SI
INCENDIO	SI	SI	SI
CHIME/GONG	**NO**	SI	SI
GUASTO	**NO**	SI	SI
LPA	**NO**	SI	SI
TC1	**NO**	SI	SI
TC2	**NO**	SI	SI
TC3	**NO**	SI	SI
OR TC	**NO**	SI	SI
AND TC	**NO**	SI	SI
RESET SENS. FIRE	**NO**	SI	SI
BUZZER	**NO**	SI	**NO**
STATO SISTEMA	**NO**	SI	**NO**
OPEN INPUT	**NO**	SI	SI
STATO LINEA TEL.	**NO**	SI	SI
NH/NL	SI	SI	SI
NPN/PNP	**NO**	SI	**NO**

OR di TC1, TC2, TC3	AND di TC1, TC2, TC3	USCITA TIPO NPN	USCITA TIPO PNP
E' presente un +12V sull'uscita se almeno uno dei TC è presente (+12V) (se almeno un settore è in OFF)	E' presente un +12V sull'uscita solo se tutti i TC sono presenti (+12V) (se tutti i settori sono in OFF)	 **comando negativo**	 **comando positivo**

2.6 Descrizione dip-switches



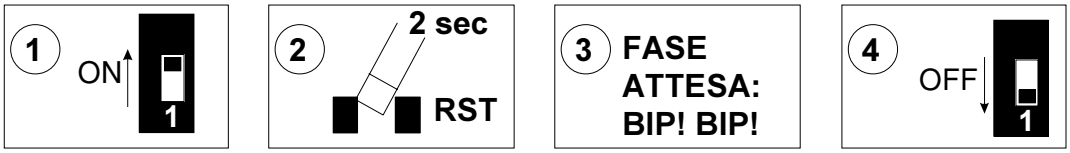
IMPORTANTE

Una volta effettuato il reset ai parametri di fabbrica (vedi par. 3.1), la centrale si posiziona automaticamente nella condizione di ON (Attivazione totale). Per disattivare è sufficiente introdurre un codice valido. Codice di fabbrica utente: 1-11111

ATTENZIONE

L'esclusione del tamper mediante il dip8 fa decadere la certificazione IMQ- Allarme

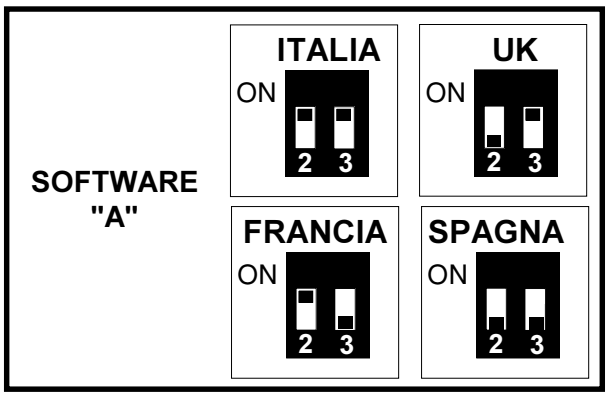
DIP 1 PARAMETRI FABBRICA

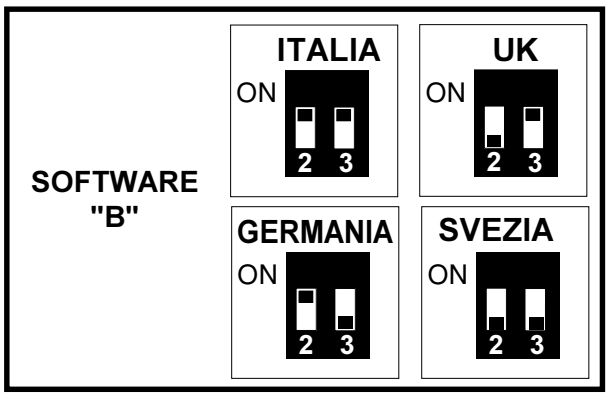


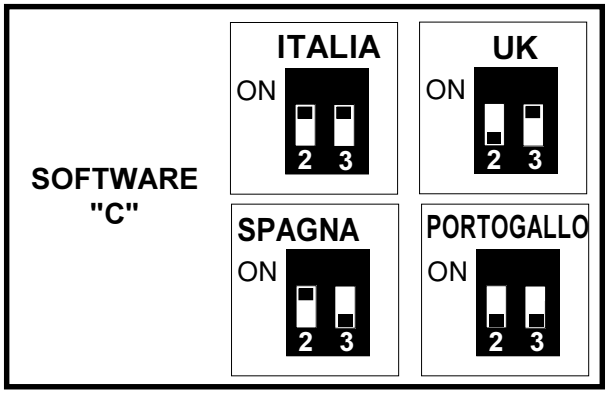
Con il sistema disattivato (tutti i settori in OFF) portare in ON il DIP1, cortocircuitare per un istante il PIN RST, attendere un doppio bip del buzzer e riportare in OFF il DIP1

DIP 2/3 SCELTA PAESE

La versione software del prodotto è indicata sulla Eprom della centrale

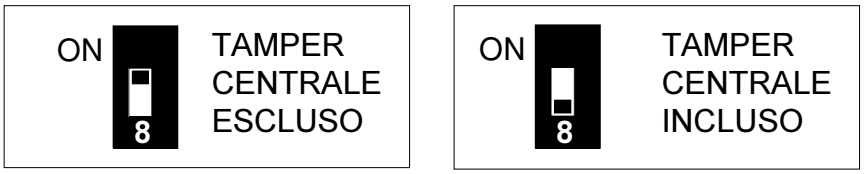






DIP 5/6 MODALITA' INGRESSI

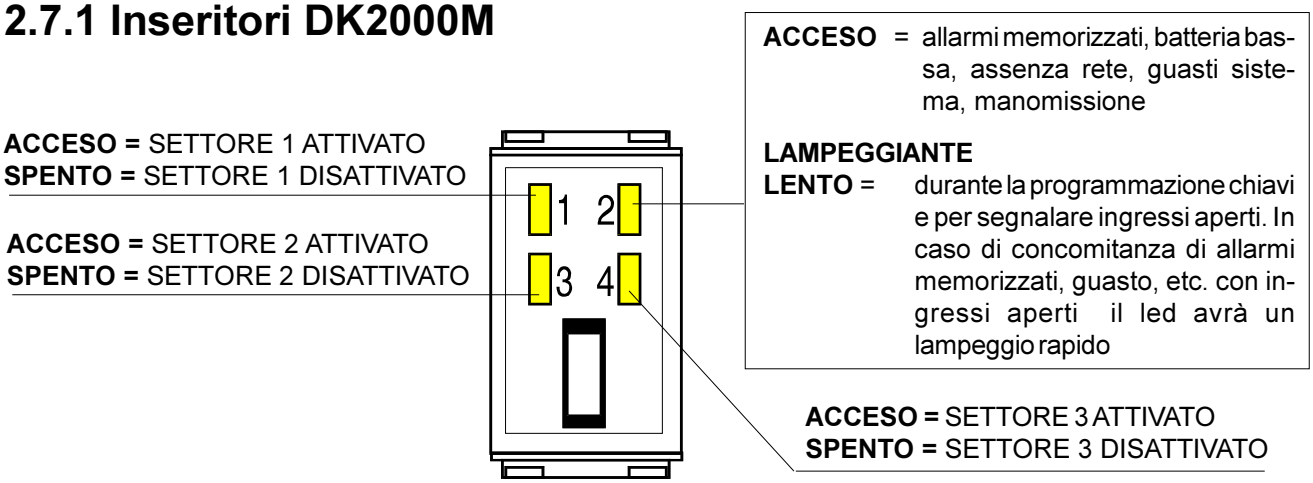
DIP 8 ESCLUSIONE TAMPER

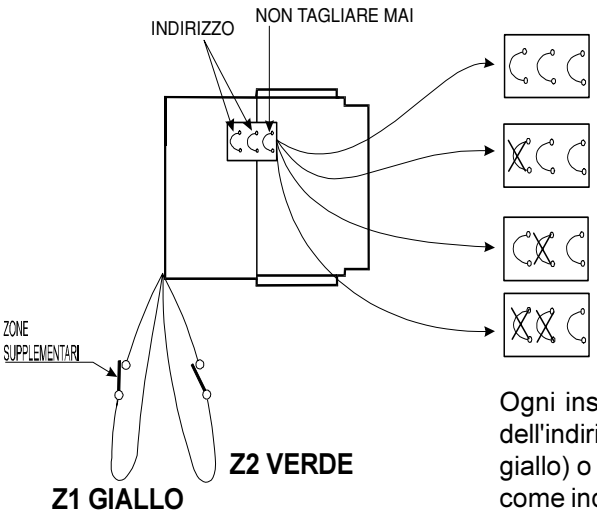


ATTENZIONE
L'esclusione del tamper di centrale mediante il dip8 fa decadere la certificazione IMQ- Allarme

2.7 Descrizione Periferiche

2.7.1 Inseritori DK2000M


ACCESO = SETTORE 1 ATTIVATO
SPENTO = SETTORE 1 DISATTIVATO
ACCESO = SETTORE 2 ATTIVATO
SPENTO = SETTORE 2 DISATTIVATO
1 2
3 4
ACCESO = allarmi memorizzati, batteria bassa, assenza rete, guasti sistema, manomissione
LAMPEGGIANTE
LENTO = durante la programmazione chiavi e per segnalare ingressi aperti. In caso di concomitanza di allarmi memorizzati, guasto, etc. con ingressi aperti il led avrà un lampeggio rapido
ACCESO = SETTORE 3 ATTIVATO
SPENTO = SETTORE 3 DISATTIVATO

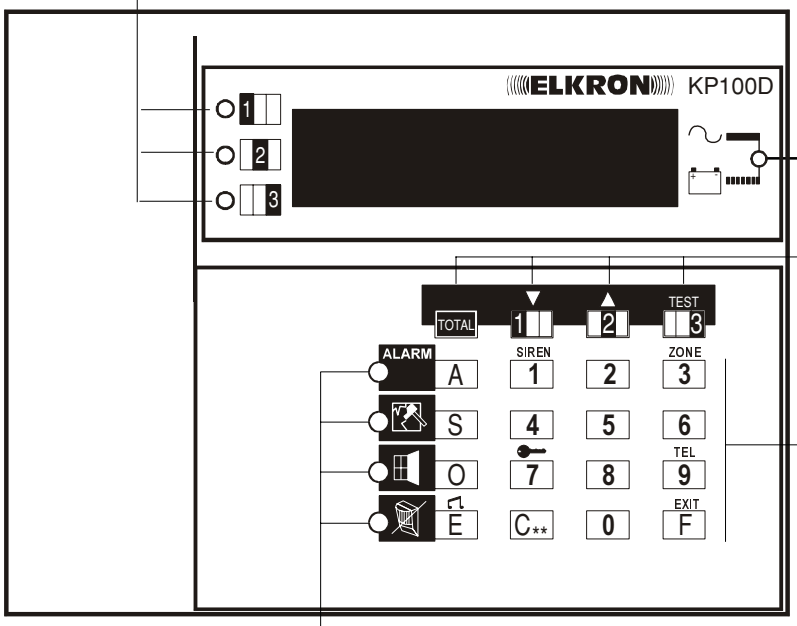


VISUALIZZAZIONI SU TASTIERE		
	Z1	**Z2**
INSERITORE 1	A1	A2
INSERITORE 2	A3	A4
INSERITORE 3	A5	A6
INSERITORE 4	A7	A8

Ogni inseritore può assumere 4 indirizzi (da 1 a 4). A seconda dell'indirizzo assegnato l'apertura della zona supplementare Z1 (filo giallo) o Z2 (filo verde) sarà indentificata sul display delle tastiere come indicato nella tabella sopra.

2.7.2 Descrizione tastiera a display LCD

Visualizzano lo stato dei 3 settori in cui è suddiviso l'impianto di allarme:
ACCESO = settore attivato
SPENTO = settore disattivato



Visualizza la presenza della tensione di rete ed il livello della batteria:
SPENTO = rete 220V~ assente
ACCESO FISSO = rete 220V~ presente
LAMPEGGIANTE = Batteria insufficiente

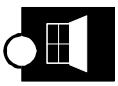
Tasti utilizzati per attivare/disattivare il sistema (vedi par. "Attivazione/ disattivazione del sistema"). Sono inoltre utilizzati per scorrere i menu di programmazione

Tasti utilizzati per comporre il codice segreto e per selezionare alcune funzioni nei menu di programmazione della centrale di allarme

Questi Leds **lampeggiano** per indicare che vi sono degli eventi da visualizzare vedi paragrafo 3.5 "Visualizzazione stato degli ingressi"

acceso lampeggiante segnala che vi sono stati degli allarmi

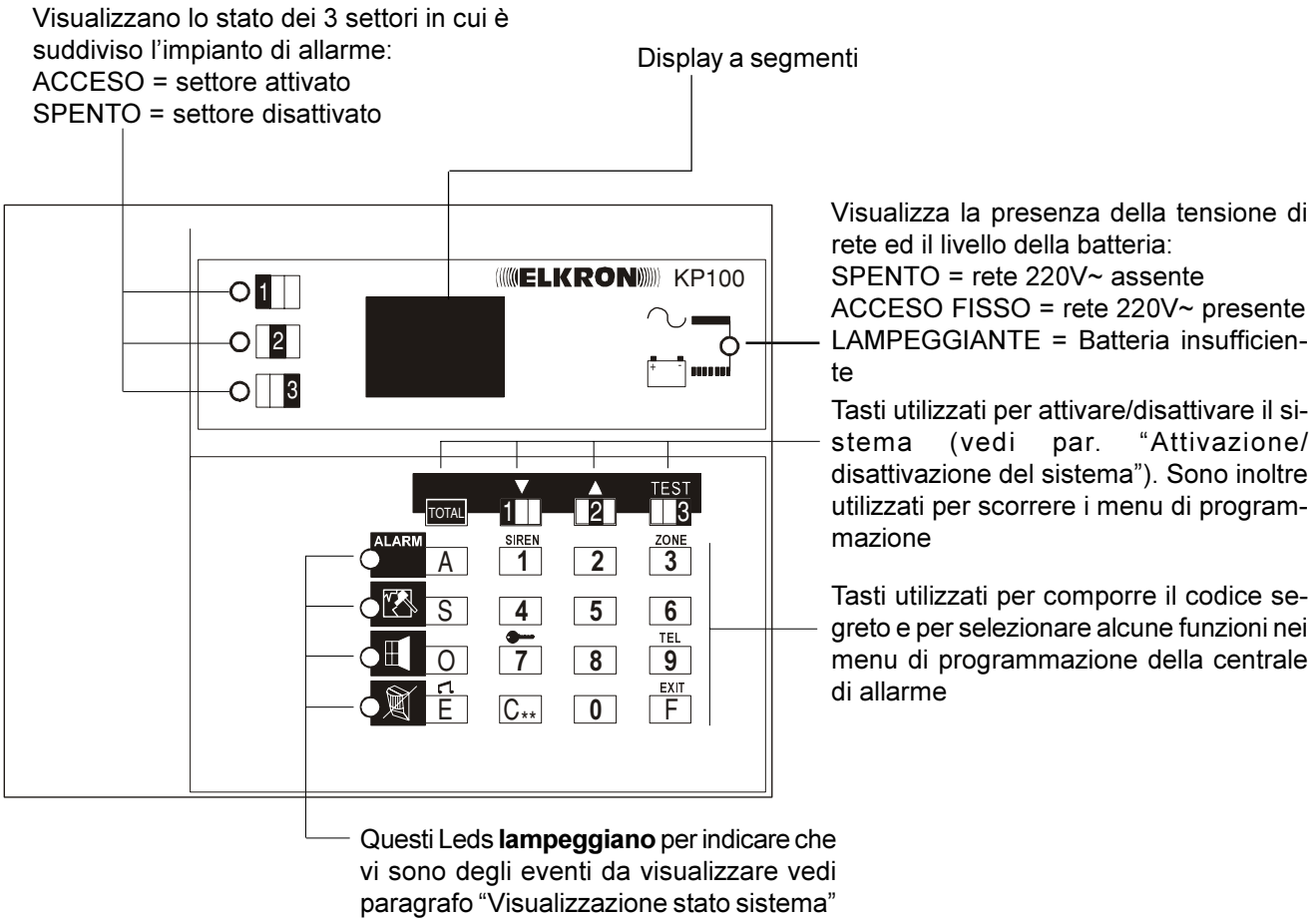
acceso lampeggiante segnala che vi sono stati delle manomissioni su uno o più elementi del sistema



acceso lampeggiante segnala che vi sono degli ingressi protetti (porte o finestre protette con dei contatti) che sono rimasti aperti

acceso lampeggiante segnala che vi sono dei sensori esclusi

2.7.3 Descrizione tastiera con display a segmenti


Visualizzano lo stato dei 3 settori in cui è suddiviso l'impianto di allarme:
ACCESO = settore attivato
SPENTO = settore disattivato
Display a segmenti
ELKRON KP100
1
2
3
Visualizza la presenza della tensione di rete ed il livello della batteria:
SPENTO = rete 220V~ assente
ACCESO FISSO = rete 220V~ presente
LAMPEGGIANTE = Batteria insufficiente
Tasti utilizzati per attivare/disattivare il sistema (vedi par. "Attivazione/ disattivazione del sistema"). Sono inoltre utilizzati per scorrere i menu di programmazione
TOTAL
TEST
ALARM
SIREN
ZONE
TEL
EXIT
A
S
O
E
C**
F
Tasti utilizzati per comporre il codice segreto e per selezionare alcune funzioni nei menu di programmazione della centrale di allarme
Questi Leds **lampeggiano** per indicare che vi sono degli eventi da visualizzare vedi paragrafo "Visualizzazione stato sistema"

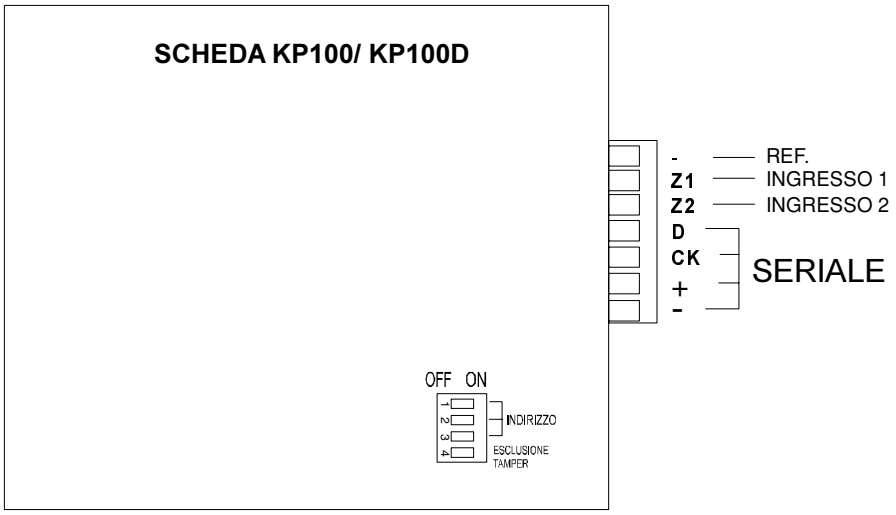
acceso lampeggiante segnala che vi sono stati degli allarmi

acceso lampeggiante segnala che vi sono stati delle manomissioni su uno o più elementi del sistema

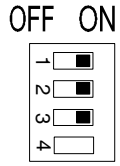
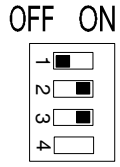
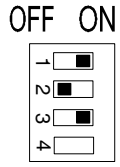
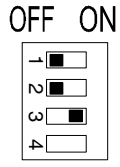
acceso lampeggiante segnala che vi sono degli ingressi protetti (porte o finestre protette con dei contatti) che sono rimasti aperti

acceso lampeggiante segnala che vi sono dei sensori esclusi

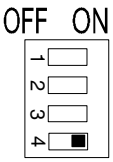
2.7.4 Indirizzamento tastiere KP100 / KP100D



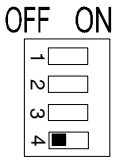
CHIUDERE GLI INGRESSI Z1, Z2 A NEGATIVO SE NON UTILIZZATI

INDIRIZZAMENTO	VISUALIZZ. A DISPLAY Z1	Z2	TAMPER
TASTIERA 1 	**B1**	**B2**	**BA**
TASTIERA 2 	**B3**	**B4**	**BB**
TASTIERA 3 	**B5**	**B6**	**BC**
TASTIERA 4 	**B7**	**B8**	**BD**

ESCLUSIONE TAMPER TASTIERA



TAMPER DISABILITATO



TAMPER ABILITATO

ATTENZIONE
IL DIP SWITCH N.3 DEVE ESSERE SEMPRE IN ON

ATTENZIONE
L'esclusione del tamper di tastiera mediante il dip4 fa decadere la certificazione IMQ- Allarme

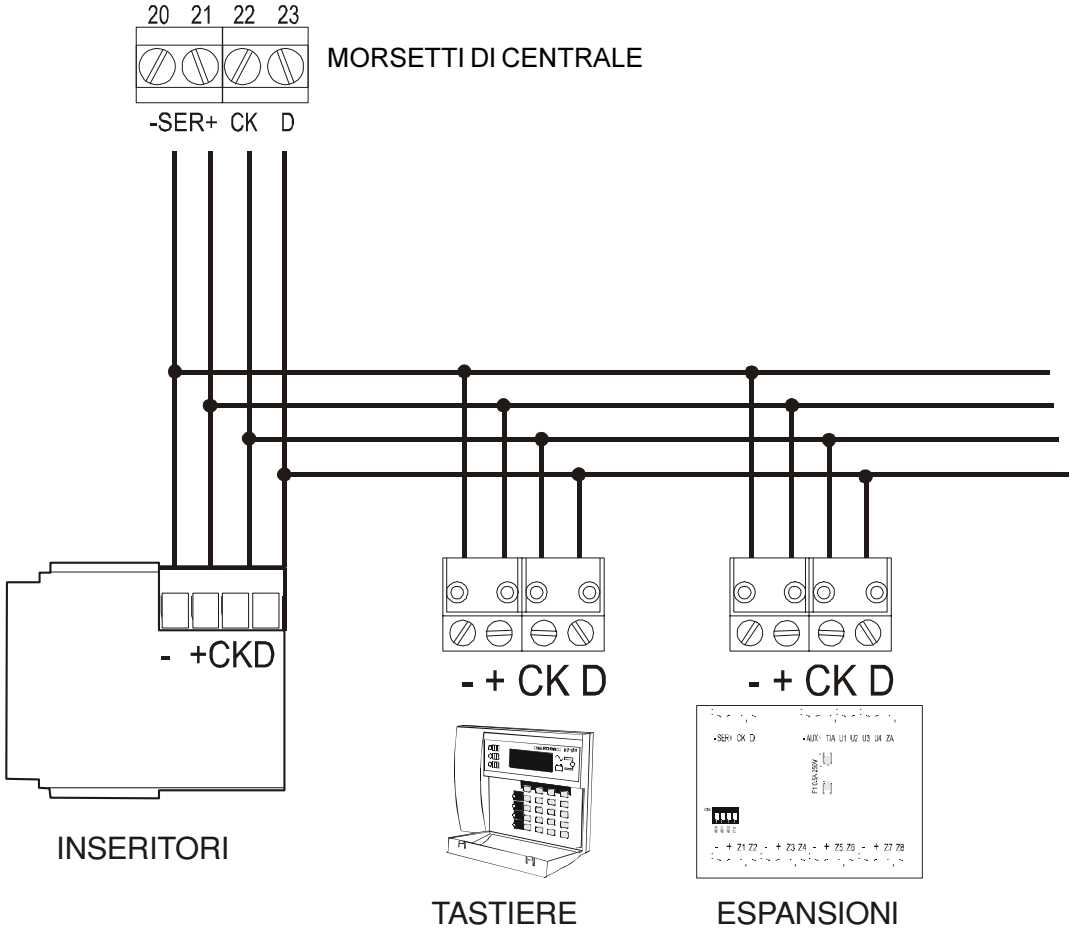
2.7.5 Collegamento periferiche

Aggiungere/eliminare dispositivi collegati sulla seriale

- Nel caso di perdita di colloquio con un dispositivo collegato in seriale (espansione, inseritore, tastiera) la centrale genera un sabotaggio che verrà preso in carico ad ogni attivazione totale o parziale del sistema (per cui andrà in sabotaggio ad ogni attivazione).

- Per eliminare un dispositivo dalla seriale è necessario scollegare la seriale del dispositivo da eliminare e resettare la centrale. Per introdurre un nuovo dispositivo da collegare in seriale è necessario collegare la seriale del dispositivo da aggiungere e resettare la centrale.

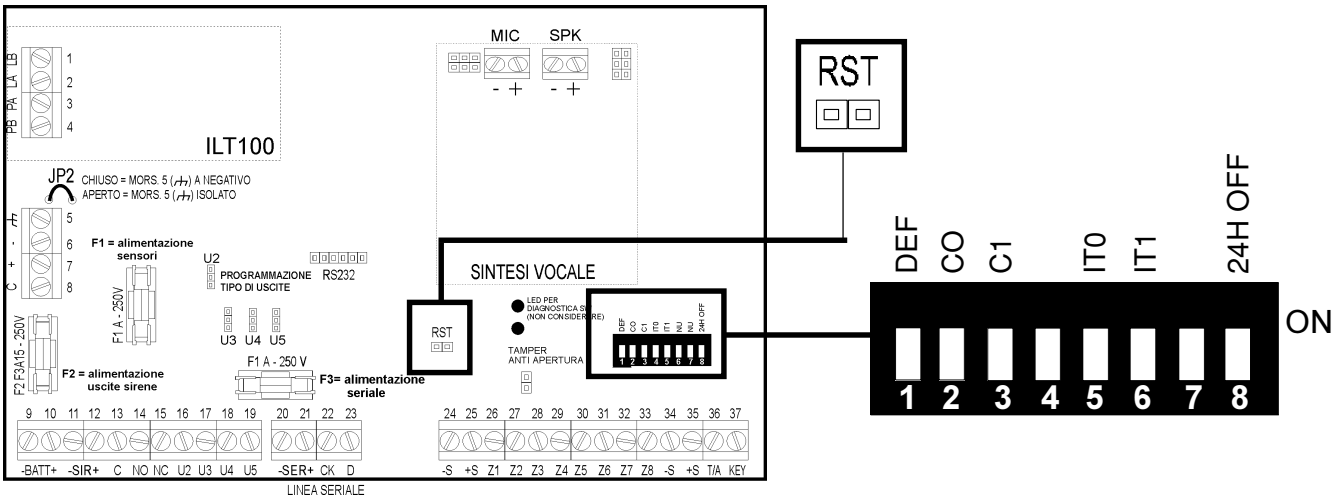
- **Il reset della centrale deve essere effettuato cortocircuitando il pin-strip di reset (RST) con il dip-switch 1 in OFF.** (ATTENZIONE: con il dip switch 1 in ON si resetta la centrale ai parametri di fabbrica perdendo tutte le programmazioni)



3.0 GESTIONE DEL SISTEMA

3.1 Parametri di fabbrica

Per riportare la centrale ai parametri di fabbrica è necessario attuare la seguente procedura:
1. Disattivare la centrale (OFF)
2. Posizionare in ON il dip switch n.1 (DEF)
3. Cortocircuitare per un istante i contatti del PIN-STRIP RST e attendere un doppio BIP di conferma dal buzzer
4. Rimettere in OFF il dip switch n.1



ATTENZIONE !

1. Riportando la centrale ai parametri di fabbrica le seguenti programmazioni non vengono perse:
   - programmazione dei numeri telefonici e la loro tipologia (vocale, numerico e telegestione)
   - associazione evento/numero telefonico
   - il codice chiave e la sua associazione
   - data/ora

2. Una volta effettuato il reset ai parametri di fabbrica, la centrale si posiziona automaticamente nella condizione di ON (Attivazione totale). Per disattivare è sufficiente introdurre il codice di fabbrica MASTER: 1-11111 o installatore 3-33333

3.1.1 Parametri di fabbrica: codici di accesso

N°	Nomina	Codice	Settori associati	Abilitazione
1	MASTER	**111111**	1-2-3	SI
2	UTENTE 2	**2 22222**	1-2-3	NO
3	INSTALLATORE	**3 33333**	1-2-3	SI
4	SORVEGLIATORE	**4 44444**	-	NO
5	UTENTE 5	**5 55555**	-	NO
6	UTENTE 6	**6 66666**	-	NO
7	UTENTE 7	**7 77777**	-	NO
8	UTENTE 8	**8 88888**	-	NO

3.1.2 Parametri di fabbrica: ingressi di centrale

FUNZIONE INGRESSO	Z01	Z02	Z03	Z04	Z05	Z06	Z07	Z08
Intrusione Istantaneo	O	●	●	●	●	●	●	●
Intrusione Ritardato	●	O	O	O	O	O	O	O
Intrusione Chime	O	O	O	O	O	O	O	O
Intrusione Ultima Uscita	O	O	O	O	O	O	O	O
Panico Silenzioso	O	O	O	O	O	O	O	O
Panico con sirene	O	O	O	O	O	O	O	O
Tecnologico	O	O	O	O	O	O	O	O
Incendio	O	O	O	O	O	O	O	O
Associato al settore 1	●	●	O	O	O	O	●	●
Associato al settore 2	O	O	●	●	O	O	●	●
Associato al settore 3	O	O	O	O	●	●	●	●

COME LEGGERE LA TABELLA

Il simbolo ● indica la programmazione di fabbrica dell'ingresso.

Il simbolo O indica che l'ingresso può essere programmato.

Lo spazio bianco indica la non programmabilità dell'ingresso.

3.1.3 Parametri di fabbrica: ingressi delle espansioni 1/4

FUNZIONI INGRESSO	Zx1	Zx2	Zx3	Zx4	Zx5	Zx6	Zx7	Zx8	ZXA
Intrusione Istantaneo	O	●	●	●	●	●	●	●	
Intrusione Ritardato	●	O	O	O	O	O	O	O	
Intrusione Chime	O	O	O	O	O	O	O	O	
Intrusione Ultima Uscita	O	O	O	O	O	O	O	O	
Panico Silenzioso	O	O	O	O	O	O	O	O	
Panico con sirene	O	O	O	O	O	O	O	O	
Tecnologico	O	O	O	O	O	O	O	O	
Incendio	O	O	O	O	O	O	O	O	
Associato al settore 1	●	●	●	●	●	●	●	●	
Associato al settore 2	●	●	●	●	●	●	●	●	
Associato al settore 3	●	●	●	●	●	●	●	●	
Ingresso di guasto									●
Controllo linea									O

COME LEGGERE LA TABELLA

Il simbolo ● indica la programmazione di fabbrica dell'ingresso.

Il simbolo O indica che l'ingresso può essere programmato.

Lo spazio bianco indica la non programmabilità dell'ingresso.

3.1.4 Parametri di fabbrica: ingressi degli inseritori

FUNZIONE INGRESSO	ZA1	ZA2	ZA3	ZA4	ZA5	ZA6	ZA7	ZA8
Intrusione Istantaneo	O	●	●	●	●	●	●	●
Intrusione Ritardato	●	O	O	O	O	O	O	O
Intrusione Chime	O	O	O	O	O	O	O	O
Intrusione Ultima Uscita	O	O	O	O	O	O	O	O
Panico Silenzioso	O	O	O	O	O	O	O	O
Panico con sirene	O	O	O	O	O	O	O	O
Tecnologico	O	O	O	O	O	O	O	O
Incendio	O	O	O	O	O	O	O	O
Associato al settore 1	●	●	O	O	O	O	●	●
Associato al settore 2	O	O	●	●	O	O	●	●
Associato al settore 3	O	O	O	O	●	●	●	●

COME LEGGERE LA TABELLA

Il simbolo ● indica la programmazione di fabbrica dell'ingresso.

Il simbolo O indica che l'ingresso può essere programmato.

Lo spazio bianco indica la non programmabilità dell'ingresso.

3.1.5 Parametri di fabbrica: ingressi delle tastiere

INGRESSI TASTIERE	ZB1	ZB2	ZB3	ZB4	ZB5	ZB6	ZB7	ZB8
Intrusione Istantaneo	O	●	●	●	●	●	●	●
Intrusione Ritardato	●	O	O	O	O	O	O	O
Intrusione Chime	O	O	O	O	O	O	O	O
Intrusione Ultima Uscita	O	O	O	O	O	O	O	O
Panico Silenzioso	O	O	O	O	O	O	O	O
Panico con sirene	O	O	O	O	O	O	O	O
Tecnologico	O	O	O	O	O	O	O	O
Incendio	O	O	O	O	O	O	O	O
Associato al settore 1	●	●	O	O	O	O	●	●
Associato al settore 2	O	O	●	●	O	O	●	●
Associato al settore 3	O	O	O	O	●	●	●	●

COME LEGGERE LA TABELLA

Il simbolo ● indica la programmazione di fabbrica dell'ingresso.

Il simbolo O indica che l'ingresso può essere programmato.

Lo spazio bianco indica la non programmabilità dell'ingresso.

3.1.6 Parametri di fabbrica del communicator

	DI FABBRICA	PROGRAMMABILITA'
RISPONDITORE	DISABILITATO	DA 3 A 15 SQUILLI
SELEZ. TELEFONICA	DTMF	DTMF / IMPULSIVO
CONTROLLO TONI	DISABILITATO	DISABILITATO / ABILITATO
CONTROLLO RISPOSTA	DISABILITATO	DISABILITATO / ABILITATO
INVIO INSTRADAMENTO	DISABILITATO	DISABILITATO / ABILITATO
PROTOCOLLO	IDP	IDP /ADF/S1400/C200b/141910 / 141820/231820/231840/SIA/DGF
SALTO SEGRETERIA	ABILITATO	ABILITATO/DISABILITATO
ABILITAZ. COMMUNICATOR	OR SETTORI	AND/OR SETTORI

3.1.7 Parametri di fabbrica: parametri vari

	DI FABBRICA	PROGRAMMABILITA'
TEMPO DI ENTRATA	0 sec.	da 0 a 90 sec
TEMPO DI USCITA	T. Entrata + 10 sec.	Non programmabile
TEMPO DI ALLARME	1 minuto	da 30 sec. a 9 min.
CONTEGGIO ALLARMI	0 (escluso)	da 0 a 9
PREALLARME	Attivo	Attivo/disattivo
MASKING	Disattivo	Attivo/disattivo
CHIAVE MECCANICA	Impulsiva	A livello o Impulsiva.
CHIAMATA CICLICA	Disabilitata	Disabilitata/a intervalli da 1 ora a 7 giorni

3.1.8 Parametri di fabbrica: USCITE

	USCITE IN CENTRALE					USCITE ESPANSIONI			
CONFIG. USCITE	U01	U02	U03	U04	U05	Ux1	Ux2	Ux3	Ux4
Allarme intrusione	●	O	O	O	O	O	O	O	O
Allarme manomissione	O	●	O	O	O	O	O	O	O
Allarme panico	O	O	O	O	O	O	O	O	O
Allarme tecnologico	O	O	O	O	O	O	O	O	O
Allarme incendio		O	O	O	O	O	O	O	O
Segnalazione CHIME		O	O	O	O	O	O	O	O
Uscita di guasto		O	O	O	O	O	O	O	O
Uscita di tipo LPA		O	O	O	●	●	O	O	O
Stato TC1		O	O	O	O	O	●	O	O
Stato TC2		O	O	O	O	O	O	●	O
Stato TC3		O	O	O	O	O	O	O	●
OR di TC		O	●	O	O	O	O	O	O
AND di TC		O	O	●	O	O	O	O	O
Uscita di reset		O	O	O	O	O	O	O	O
Pilotaggio buzzer		O	O	O	O	O	O	O	O
Stato sistema		O	O	O	O				
Ingressi aperti		O	O	O	O	O	O	O	O
Stato linea telefonica		O	O	O	O	O	O	O	O
Livello NH/NL	O	O	O	O	O	O	O	O	O
Tipo NPN/PNP		O	O	O	O				

COME LEGGERE LA TABELLA

Il simbolo ● indica la programmazione di fabbrica dell'uscita.

Il simbolo O indica che l'uscita può essere programmata.

Lo spazio bianco indica la non programmabilità dell'uscita

3.1.9 Parametri di fabbrica: USCITA LPA

Allarme intrusione	●
Allarme manomissione	●
Allarme panico	O
Allarme tecnologico	O
Allarme incendio	O
Segnalazione CHIME	●
Allarme di guasto	●

COME LEGGERE LA TABELLA

Il simbolo ● indica la programmazione di fabbrica dell'uscita

Il simbolo O indica che l'uscita può essere programmata.

Lo spazio bianco indica la non programmabilità dell'uscita.

3.2 Codici di accesso

- Sono composti da 6 cifre: la prima cifra (fissa) identifica l'operatore, le altre 5 costituiscono il codice vero e proprio modificabile a scelta dall'operatore.

	CODICE DI FABBRICA	PROGRAMMABILITA'
CODICE 1 (MASTER)	1 11111	1 nnnnn (n=0/9)
CODICE 2 (UTENTE 2)	2 22222	2 nnnnn (n=0/9)
CODICE 3 (INSTALLAT.)	3 33333	3 nnnnn (n=0/9)
CODICE 4 (SORVEGLIAT.)	4 44444	4 nnnnn (n=0/9)
CODICE 5 (UTENTE 5)	5 55555	5 nnnnn (n=0/9)
CODICE 6 (UTENTE 6)	6 66666	6 nnnnn (n=0/9)
CODICE 7 (UTENTE 7)	7 77777	7 nnnnn (n=0/9)
CODICE 8 (UTENTE 8)	8 88888	8 nnnnn (n=0/9)

- Introdotto un codice corretto e abilitato, il buzzer emette un doppio bip altrimenti viene emesso un bip lungo di errore. Il codice utente principale è sempre abilitato; è necessario invece abilitare gli altri codici (vedi PAR. 4.2)

- I codici 1,2,3 sono associati ai 3 settori e l'associazione non è modificabile. I codici 5,6,7,8, in default non sono associati ad alcun settore e quindi sono disabilitati.

- In default il codice installatore è abilitato e resta abilitato fino alla prima attivazione (da tastiera con un codice utente qualsiasi o da chiave elettronica)

- Ogni procedura di visualizzazione-inclusione-esclusione, una volta attivata, **fa partire un time out di 1 minuto** (che viene azzerato ad ogni pressione di tasto). Se il timeout scade si esce automaticamente dalla procedura senza salvare le modifiche intraprese.

- In quasi tutte le procedure la sequenza dei tasti utilizzata è uguale per i 2 modelli di tastiera (LED e Display). Ovviamente cambia la modalità delle segnalazioni a display.

TASTIERA KP100 visualizzazione cifre

Durante l'introduzione del codice, sulla tastiera KP100 (display a segmenti) vengono accesi in sequenza i segmenti allo scopo di visualizzare le digitazioni man mano che vengono fatte.

TASTIERA KP100D visualizzazione cifre

Durante l'introduzione del codice, sulla tastiera KP100 (display LCD) la pressione di ogni tasto provoca la visualizzazione di un asterisco

3.2.1 Livello di accesso codici

- La seguente tabella indica quali operazioni può compiere ogni singolo utente. Gli utenti vengono indicati con le cifre da 1 a 8:

1 MASTER
2 UTENTE 2
3 INSTALLAT.
4 SORVEGLIAT.
5 UTENTE 5
6 UTENTE 6
7 UTENTE 7
8 UTENTE 8

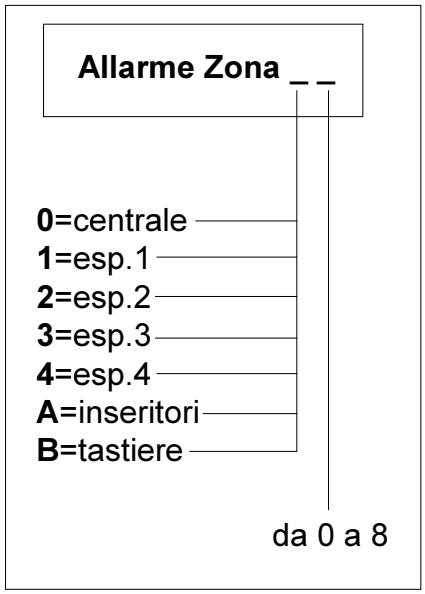
X = operazione autorizzata

1	2	3	4	5	6	7	8	Operazioni autorizzate	
x	x	x	x	x	x	x	x	Visualizza allarmi memorizzati	Queste operazioni non necessitano l'introduzione di alcun codice
x	x	x	x	x	x	x	x	Visualizza manomissioni memorizzate	
x	x	x	x	x	x	x	x	Visualizza open input	
x	x	x	x	x	x	x	x	Visualizza orologio	
x	x	x	x	x	x	x	x	Cambio codice di accesso	Queste operazioni necessitano dell'introduzione del proprio codice
x	x	x		x	x	x	x	Attivazione/disattivazione	
x	x	x		x	x	x	x	Attivazione rapida (codice ridotto)	
x	x	x		x	x	x	x	Allarme anticoercizione	
		x						Inhibit 24h in off (apertura central)|	
x		x						Esclusione/Inclusione zone	
x		x						Walk test	Queste operazioni necessitano dell'introduzione del proprio codice seguito dal tasto F
x		x						Modifica orologio	
x		x						Programmazione chiavi	
x								Abilitazione codici di accesso	
		x						Modifica parametri di sistema	Queste operazioni necessitano dell'introduzione del proprio codice seguito dall'azionamento del tasto F per 2 volte
		x						Programmazione ingressi	
		x						Associazione ingressi/settori	
		x						Associazione inseritori/settori	
		x						Programmazione parametri LPA	
		x						Programmazione uscite	
		x						Tempo di ingresso	
		x						Tempo di allarme	
		x						Mascheramento on/off	
		x						Conteggio allarmi	
x		x						Lettura file storico	
		x						Cancellazione file storico	
		x						Preallarme on/off	
		x						Modalita' chiave meccanica	
		x						Modifica parametri communicator	Queste operazioni necessitano dell'introduzione del proprio codice seguito dall'azionamento del tasto F seguito dal tasto 9
			x					Prog. codice telesorvegliatore	
		x						Prog. codice teleassistenza	
x		x						Prog.numeri telef. (Cod.1 solo numeri vocali)	
x		x						Telefonata di test	
x		x						Visualizza esito chiamate	
x		x						Ascolto messaggi	
		x						Registra messaggi	
		x						Associazione evento/canale	
		x						Associazione evento/numero	
		x						Prog.opzioni linea telefonica	
		x						Scelta protocollo numerico	
		x						Prog.timeout chiamata ciclica	
		x						Prog.ritardo allarme telefonico	
		x						Prog.priorita' eventi	
		x						Prog.num.squilli chiamata/risposta	
		x						Prog.codici eventi (proto numerici)|	

3.3 Visualizzazione stato degli ingressi

PROCEDURE ACCESSIBILI A TUTTI GLI UTENTI SENZA L'AUSILIO DI UN CODICE

3.3.1 Visualizzazione allarmi memorizzati



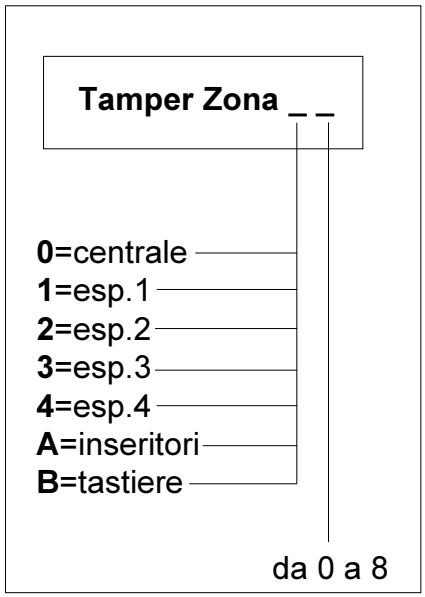
Da Tastiera KP100D - LCD

- Uno o piu' allarmi memorizzati vengono segnalati dal lampeggio del led ALARM. Premendo il tasto [A] si accede alla visualizzazione degli allarmi memorizzati;
- Sul display verrà visualizzato il messaggio: **"Allarme Zona nn"** (dove nn è il numero del sensore, vedi tabella a lato)
- Per visualizzare a rotazione gli altri ingressi premere consecutivamente il tasto [1]. Premendo il tasto [TOTAL] durante la visualizzazione, viene riproposto il primo ingresso della lista. Al termine della lista il display visualizza "FINE DATI"
- Premendo il tasto [A] in assenza di allarmi memorizzati, il display visualizza il messaggio "ASSENZA DATI"

Da Tastiera KP100 - SEGMENTI

Premendo il tasto A in assenza di allarmi visualizzati il display visualizza "_ _"

3.3.2 Visualizzazione manomissioni memorizzate



Da Tastiera KP100D - LCD

Uno o più manomissioni memorizzate vengono segnalate dal lampeggio del led . Per accedere alla visualizzazione, premere il tasto [S].

- Sul display verrà visualizzato il messaggio: **"TAMPER ZONA nn"** (dove nn è il numero del sensore, vedi tabella a lato)
- In caso di manomissione linea telefonica sarà visualizzato "MANOM. LINEA TEL."
- In caso di manomissione linea BUS verrà visualizzato "MAN. LINEA PERIF."

Da Tastiera KP100 - SEGMENTI

Uno o più manomissioni memorizzate vengono segnalate dal lampeggio del led . Per accedere alla visualizzazione, premere il tasto [S].

Il display visualizzerà: (vedi pagina seguente)

00	TAMPER APERTURA CENTRALE
FC	FALSO CODICE
09	INGRESSO T/A DELLA CENTRALE
19	INGRESSO FILARE t/A EXP.1
29	INGRESSO FILARE t/A EXP.2
FE	FALSA CHIAVE
SF	MANOMISSIONE BUS
39	INGRESSO FILARE t/A EXP.3
49	INGRESSO FILARE t/A EXP.4
10	TAMPER APERTURA EXP.1
20	TAMPER APERTURA EXP.2
30	TAMPER APERTURA EXP.3
40	TAMPER APERTURA EXP.4
tL	MANOMISSIONE LINEA TELEFONICA

3.3.3 Visualizzazione ingressi aperti

Uno o più ingressi aperti vengono segnalati dal lampeggio del led .

Per accedere alla visualizzazione, premere il tasto [0]. La modalità di visualizzazione per ciascun tipo di tastiera è la stessa vista per gli allarmi memorizzati.

3.3.4 Visualizzazione ingressi esclusi

Uno o piu' ingressi esclusi vengono segnalati dal lampeggio del led . Per le procedure di accesso alla visualizz. vedi capitolo 3.4

3.3.5 Visualizzazione release software

Procedura attuabile con la sola tastiera KP100D - LCD.

- Premere il tasto [C**] seguito dal tasto [2]. Il display visualizza il tipo di centrale e la relativa versione software:
  MP 110 A Vx.xx (A = versione Italia, UK, Francia, Spagna)
- Mediante il tasto [1] si accede alla visualizzazione della release SW di tutte le periferiche collegate al sistema:
  Ins.1 Vxx (inseritori)
  Tas.1 Vxx (tastiere)
  Exp.1 Vxx (espansioni)
- Si esce per timeout o con l'azionamento del tasto F

3.3.6 Scelta messaggio di base sul display

Procedura attuabile con la sola tastiera KP100D - LCD.

- Logo ELKRON : premere il tasto [C**] seguito dal tasto [0]
- Data/ora: premere il tasto [C**] seguito dal tasto [8]

3.4 Esclusione / Inclusione Ingressi

PROCEDURE ACCESSIBILI AL CODICE MASTER ED AL CODICE INSTALLATORE

3.4.1 **Esclusione** ingressi attivi

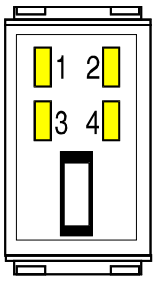
1. Introdurre il codice MASTER O INSTALLATORE. Premere [E].
2. Viene proposto il primo ingresso disponibile per l'esclusione con il messaggio "ESCLUSIONE Z. nn" per il display LCD (nn=Numero zona proposta per l'esclusione). Sulla tastiera a LED, viene visualizzato in modo fisso il solo numero dell'ingresso.
3. Mediante il tasto [1] si scorre l'elenco degli ingressi in avanti
   Mediante il tasto [2] si scorre l'elenco degli ingressi a ritroso
   Mediante il tasto [TOTAL] si ritorna all'inizio della lista
4. Per l'esclusione dell'ingresso in esame, premere [E].
   La tastiera LCD visualizza il messaggio: "ZONA nn ESCLUSA". La tastiera a LED visualizza il numero di zona in modo lampeggiante.
   Se tutti gli ingressi sono esclusi, il display a LCD visualizza il messaggio: "Z. TUTTE ESCLUSE"
   il display a LED visualizza il messaggio: "—"
5. Premere per [EXIT F] uscire dalla programmazione

NOTA:
Allo scopo di tenere in osservazione degli ingressi, senza generare allarmi, una volta completata l'installazione, è possibile escludere dagli allarmi tutti gli ingressi.
SI RICORDA che un ingresso escluso, è attivo su tutte le funzioni previste (Open Input, Memorizzazioni, Conteggio allarmi, Preallarme, etc) ad eccezione dell'attivazione dell'uscita di allarme preposta a servire l'allarme e all'invio dell'evento al communicator.
Nello storico viene effettuata la registrazione delle zone escluse o incluse e dell'operatore che ha effettuato l'operazione.

3.4.2 **Inclusione** degli ingressi precedentemente esclusi

1. Introdurre il codice MASTER O INSTALLATORE. Premere
2. Viene proposta l'inclusione del primo ingresso escluso con il messaggio "INCLUSIONE Z. nn" per il display LCD (nn=Numero zona). Sulla tastiera a LED, viene visualizzato in modo fisso il solo numero dell'ingresso.
3. Mediante il tasto [1] si selezionano gli altri ingressi esclusi scorrendo l'elenco in avanti. Mediante il tasto [2] si selezionano gli ingressi scorrendo l'elenco a ritroso. Mediante il tasto [TOTAL] si ritorna all'inizio della lista.
4. Per includere l'ingresso in esame, premere
5. La tastiera LCD visualizza il messaggio: "ZONA nn INCLUSA". La tastiera a LED visualizza il numero di zona in modo lampeggiante.
   Per selezionare l'ingresso successivo, premere i tasti [1] o [2].
   Se non vi sono ingressi esclusi:
   il display a LCD visualizza il messaggio: "Z. TUTTE INCLUSE"
   il display a LED visualizza il messaggio: "—"

3.5 Programmazione chiavi elettroniche



Tale procedura permette di effettuare le seguenti programmazioni:

■ **MEMORIZZAZIONE DI UNA CHIAVE NUOVA**
Permette la memorizzazione di un codice chiave in un impianto nuovo o il cambio di codice su tutte le chiavi in caso di smarrimento

■ **AGGIUNTA DI UNA CHIAVE**
Permette di aggiungere una o più chiavi in un impianto esistente

■ **DUPLICAZIONE DI UN CODICE CHIAVE**
Permette di memorizzare in un secondo impianto un codice chiave copiandolo da una chiave precedentemente progammata. Questa prestazione permette il controllo di due o più impianti con una sola chiave. Ad esempio l'impianto dell'abitazione e quello dell'ufficio riconoscono entrambi la stessa chiave (evitando quindi di usare 2 chiavi diverse)

■ **CONTROLLO CHIAVI MEMORIZZATE**
Permette il controllo di chiavi precedentemente programmate, rilevando la correttezza del codice, il numero di chiave e i settori controllati.

Si accede alla procedura digitando il codice MASTER o INSTALLATORE seguito dai tasti F **+** 7

Mediante il tasto 1 selezionare una delle seguenti opzioni:

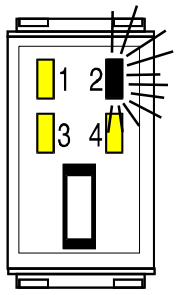
OPZIONE:	DISPLAY LCD:	DISPLAY LED:
A) Programmazione integrale	"PROGRAMMA CHIAVI"	"-" lampeggiante
B) Aggiunta di una chiave	"AGGIUNTA CHIAVI "	a lampeggiante
C) Lettura codice da una chiave	"LEGGE COD.CHIAVE"	L lampeggiante
D) Controllo chiavi programmate	"CONTROLLO CHIAVI"	C lampeggiante

- **Selezionata l'opzione desiderata, confermare la scelta premendo il tasto** 7 **.** A partire da tale istante, viene attivato un timeout di 1 minuto in attesa dell'introduzione di una chiave. Tale timeout viene azzerato ad ogni inserimento di chiave. L'entrata in procedura viene evidenziata dal lampeggio dei led della tastiera (LCD o LED)

3.5.1 Memorizzazione di una chiave nuova

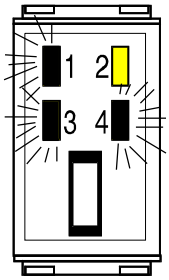
1. Introdurre sulla tastiera il codice di accesso e premere in sequenza i tasti [F] + [7]

2. Premere il tasto [1] più volte finchè a display appare il seguente messaggio:
   • tastiera KP100D a display LCD: "**PROGRAMMA CHIAVI**"
   • tastiera KP100 con display a segmenti: "**-**" (un trattino lampeggiante)



lampeggio lento

3. Premere il tasto [7]. Il led 2 dell'inseritore lampeggia in modo lento ad indicare che il sistema è in attesa dell'introduzione della prima chiave.



led 1, 3 e 4 accesi

4. Introdurre la chiave nell'inseritore. A questo punto viene proposta l'abilitazione della chiave **su tutti e tre i settori** con l'accensione dei led 1, 3 e 4. Se si desidera tale configurazione, estrarre la chiave durante la fase in cui il led 2 lampeggia velocemente.

5. Lasciando la chiave permanentemente inserita, attraverso l'accensione dei led 1, 3 e 4 vengono proposte le varie combinazioni dei settori ai quali associare la chiave secondo la seguente tabella:

1	1 **acceso**	3 **acceso**	4 **acceso**	la chiave è associata ai 3 settori
2	1 **acceso**	3 spento	4 spento	la chiave è associata al settore 1
3	1 spento	3 **acceso**	4 spento	la chiave è associata al settore 2
4	1 **acceso**	3 **acceso**	4 spento	la chiave è associata ai settori 1 e 2
5	1 spento	3 spento	4 **acceso**	la chiave è associata al settore 3
6	1 **acceso**	3 spento	4 **acceso**	la chiave è associata a settori 1 e 3
7	1 spento	3 **acceso**	4 **acceso**	la chiave è associata a settori 2 e 3

6. Estrarre la chiave sulla combinazione desiderata SOLO DURANTE LA FASE IN CUI LAMPEGGIA VELOCEMENTE IL LED 2.

7. **Reintrodurre la chiave**. Se l'operazione è andata a buon fine, si accendono i led dei settori precedentemente associati alla chiave ed il led 2 lampeggia in modo lento in attesa delle altre eventuali chiavi da programmare.

8. Estrarre la chiave. Ritornare al punto 4 per la programmazione delle altre chiavi oppure premere il tasto [F] per uscire

3.5.2 Aggiunta di una chiave

1. Introdurre sulla tastiera il codice UTENTE PRINCIPALE (MASTER) e premere in sequenza i tasti [F] + [7]

2. Premere il tasto [1] più volte finchè a display appare il seguente messaggio:
   • tastiera KP100D a display LCD: "**AGGIUNTA CHIAVI**"
   • tastiera KP100 con display a segmenti: "a" (lampeggiante)

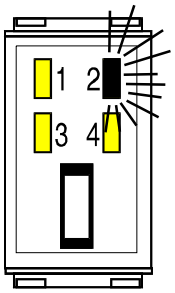
3. Premere il tasto [7]. Il led 2 dell'inseritore lampeggia in modo lento ad indicare che il sistema è in attesa dell'introduzione della chiave da aggiungere.

4. Procedere di seguito come descritto ai punti 4, 5, 6, 7 e 8 del capitolo precedente per associare i settori desiderati alla chiave

3.5.3 Duplicazione di un codice chiave

1. Introdurre sulla tastiera il codice UTENTE PRINCIPALE (MASTER) e premere in sequenza i tasti [F] + [7]

2. Premere il tasto [1] più volte finchè a display appare il seguente messaggio:
   • tastiera KP100D a display LCD: "**LEGGE COD. CHIAVE**"
   • tastiera KP100 con display a segmenti: "L" (lampeggiante)



lampeggio lento

3. Premere il tasto [7]. Il led 2 dell'inseritore lampeggia in modo lento ad indicare che il sistema è in attesa dell'introduzione della chiave da duplicare.

4. Introdurre la chiave da leggere. Dopo circa 2 secondi sarà emesso un doppio bip di conferma dell'avvenuta lettura del codice. La procedura è così conclusa ed il sistema ha memorizzato il codice chiave. Premere il tasto [F] per uscire. Per rendere poi operative le chiavi desiderate seguire la procedura "Aggiunta di una chiave"

3.5.4 Controllo chiavi

1. Introdurre sulla tastiera il codice UTENTE PRINCIPALE (MASTER) e premere in sequenza i tasti [F] + [7]

2. Premere il tasto [1] più volte finchè a display appare il seguente messaggio:
   • tastiera KP100D a display LCD: "**CONTROLLO CHIAVI**"
   • tastiera KP100 con display a segmenti: "C" (lampeggiante)

3. Premere il tasto [7]. Il led 2 dell'inseritore lampeggia in modo lento

ad indicare che il sistema è in attesa dell'introduzione della chiave da controllare.

4. Introdotta la chiave da controllare, se il suo codice risulta corrispondente a quello memorizzato, sui led 1, 3 e 4 di tutti i dispositivi vengono visualizzati i settori da essa controllati. Sui display a segmenti viene visualizzato il numero della chiave introdotta, mentre sui display alfanumerico il messaggio "CHIAVE NUMERO nn" dove "nn" corrisponde al numero della chiave letta.

   Se il codice della chiave introdotta non corriponde a quello memorizzato, tutti i led di settore lampeggiano velocemente e sui display alfanumerico appare il messaggio "CHIAVE ESTRANEA!". Il lampeggio perdurrà finchè non si estrae la chiave.

   Premere il tasto [F] per uscire

4.0 FUNZIONI UTENTE

4.1 Cambio del proprio codice

Ogni operatore può cambiare il proprio codice eseguendo in sequenza i seguenti passi:

1. Battere il codice di accesso. La correttezza dello stesso viene confermata da un doppio beep del buzzer o diversamente da un beep di errore.
2. Premere il tasto [C**]. Il display LCD visualizza il messaggio "INS.NUOVO CODICE" mentre la tastiera a LED visualizza il carattere C in modo fisso
3. Introdurre il nuovo codice.
   Il display LCD visualizza il messaggio: "REINS. NUOVO COD." mentre la tastiera a led visualizza il carattere C lampeggiante corrispondente all'invito di reintrodurre il nuovo codice per verifica.
4. Reintrodurre una seconda volta il nuovo codice.
   Se il nuovo codice introdotto la seconda volta corrisponde a quello introdotto la prima volta, viene assunto come definitivo e a conferma di ciò il buzzer genera un doppio beep di conferma; in caso contrario si ha segnalazione di errore e si esce dalla procedura.

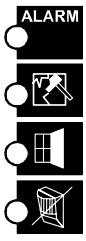
Esempio
L'utente principale (MASTER) vuole cambiare il codice di fabbrica **1**-11111. Digita sulla tastiera **1**11111 e preme il tasto [C**].. Introduce il nuovo codice, ad esempio **1**65744. La C a display diventa lampeggiante, a questo punto ribatte le cifre 165744. Se il buzzer emette un doppio beep il nuovo codice è stato accettato.

Nota: la prima cifra del codice deve essere necessariamente l'identificativo dell'utente:
1 per il cod. MASTER
2 per l'utente 2
3 per l'installatore
4 per il telesorvegliatore
5 per l'utente 5
6 per l'utente 6
7 per l'utente 7
8 per l'utente 8.

4.2 Abilitare/disabilitare i codici utente 2, installatore, telesorv. e cod. chiave

ACCESSO PROCEDURA				
COD. UT.1	EXIT F	C**		

1. Introdurre il codice MASTER
2. Premere il tasto [F] seguito dal tasto [C**]. Il display LCD visualizza il messaggio: ABILITA CODICI. Il display a segmenti visualizza una linea lampeggiante.
   A questo punto è possibile abilitare/disabilitare il codice installatore, il codice telesorveglianza, il codice utente 2 ed il codice chiave. Questi 4 codici sono associati a 4 leds presenti sulla tastiera:



INSTALLATORE
TELESORVEGLIANZA
UTENTE 2
CODICE CHIAVE (EK)

I led visualizzano rispettivamente lo stato dei codici
Led acceso = Codice abilitato,
Led spento = Codice disabilitato

3. Premere il tasto a fianco del led per abilitare/disabilitare il codice corrispondente. Premere il tasto EXIT F per uscire dalla procedura

CODICE CHIAVE
Quando la centrale esce di fabbrica il codice chiave è sempre abilitato. Il disabilitarlo rende inoperativi tutti gli inseritori esistenti trasformandoli in led ripetitori dello stato di centrale (ON/OFF/MON).

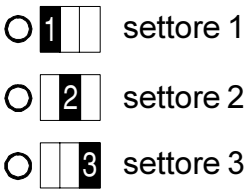
CODICE INSTALLATORE
Il codice installatore, se abilitato, resta tale fino alla prima introduzione di un codice utente seguita da una attivazione parziale o totale oppure fino al riconoscimento di una chiave. Finchè l'installatore è abilitato può anche inserire e disinserire.

4.3 Abilitare/disabilit. i codici utente 5, 6, 7 e 8 e associazione codici/ settori

1. Introdurre il codice utente MASTER

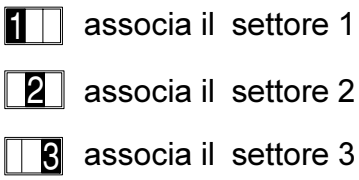
2. Premere il tasto EXIT F e poi premere 2 volte il tasto C**. Il display LCD visualizzerà il messaggio: “CODICE AUX 05”. Il display a segmenti visualizza il numero 5 (codice utente 5). Per scegliere un altro codice da abilitare/disabilitare premere i tasti 1 o 2: il display visualizzerà il codice scelto.

3. Tramite i leds 1, 2 e 3 vengono visualizzati i settori controllati dal codice in esame.
   Led acceso = settore controllato dal codice in esame
   Led spento = settore non controllato dal codice in esame
   Se ad esempio sono accesi tutti e 3 i leds significa che l’utente in esame può attivare o disattivare tutto l’impianto; se invece è acceso solo il led 1 significa che l’utente può gestire solo il settore 1. Se tutti e 3 i led sono spenti il codice in esame risulta disabilitato.



4. Per modificare l’associazione visualizzata premere il tasto C**
   (I led dei settori associati lampeggiano) e mediante i tasti 1, 2, 3 (corrispondenti ai settori S1, S2, S3) associare o meno i settori che si desidera all’utente in esame.

   L’indicazione di settore associato viene segnalata dal lampeggio del led corrispondente. Se il led è spento significa che il settore corrispondente non è operativo (per il codice in esame).



5. Terminata la configurazione del codice in esame, premere il tasto C**.
   I led dei settori associati si accenderanno fissi.

6. Per modificare l’associazione dei settori di un altro codice, sceglierlo tramite i tasti 1 o 2 e procedere come visto dal punto 3 in poi

7. Premere 2 volte il tasto EXIT F per uscire e memorizzare le scelte fatte.

4.4 Attivazione/disattivazione sistema con tastiera

DEFINIZIONE DI SISTEMA ON/OFF

Il sistema è considerato in ON se almeno uno dei settori è attivo. E' considerato OFF solo se tutti i settori sono in OFF

4.4.1 Attivaz./disattivazione totale o parziale da tastiera

- Introdurre un codice valido e premere uno dei 4 tasti seguenti:

TOTAL si attivano/disattivano tutti i settori di competenza del codice introdotto (se erano tutti in OFF verranno posti tutti in ON, se almeno uno era in ON verranno tutti posti in OFF). I led corrispondenti ai settori attivati lampeggeranno e poi si accenderanno fissi.

1 per l'attivazione parziale Settore 1 (se associato al codice introdotto) - il led ○ 1 lampeggia. dopo 4 secondi si accende fisso

2 per l'attivazione parziale Settore 2 (se associato al codice introdotto) - il led ○ 2 lampeggia dopo 4 secondi si accende fisso

3 per l'attivazione parziale settore 3 (se associato al codice introdotto) - il led ○ 3 lampeggia dopo 4 secondi si accende fisso

- Si hanno circa 5 sec. di tempo (lampeggio dei led) entro i quali è possibile correggere il tipo di attivazione, scaduto tale tempo i led si accendono fissi e i settori si attivano.
- Se vi sono degli ingressi aperti vengono attivate le modalità "Blocco inserimento con zone aperte" e "Autoesclusione zone aperte" secondo le programmazioni effettuate (vedi par. 5.11 conteggio allarmi)
- Scelta la configurazione dei settori desiderata, è possibile confermare l'attivazione premendo il tasto A senza attendere la fine del timeout.
- Premendo EXIT F durante la procedura di disattivazione si abbandona l'operazione lasciando inalterato lo stato del sistema.

Nota: la segnalazione acustica intermittente del buzzer indica il tempo di ritardo uscita/ingresso

4.4.2 Attivazione con codice ridotto

- E' sufficiente introdurre le prime 2 cifre del codice seguite da uno dei tasti TOTAL per l'attivazione totale oppure 1, 2 o 3 per l'attivazione parziale
- L'attivazione rapida è possibile solo se il sistema è totalmente in OFF.

4.4.3 Disattivazione con codice antirapina

- La prestazione è ottenibile solo mediante l'uso delle tastiere
- Si esegue la procedura di disattivazione descritta nel paragrafo 4.41, ma occorre introdurre il codice aumentando di una unità l'ultima cifra.
- Esempio: il codice 12345**6** diventerebbe 12345**7**; il codice 132459 diventerebbe 132450.

Il sistema si spegne regolarmente ma si attiva un timeout di 30s entro il quale se non si digita una seconda volta un codice corretto, verrà generato allarme sull'uscita programmata di tipo PANICO SILENZIOSO e invierà gli allarmi telefonici a tutti i numeri associati all'evento panico. L'evento non viene registrato nello storico eventi.

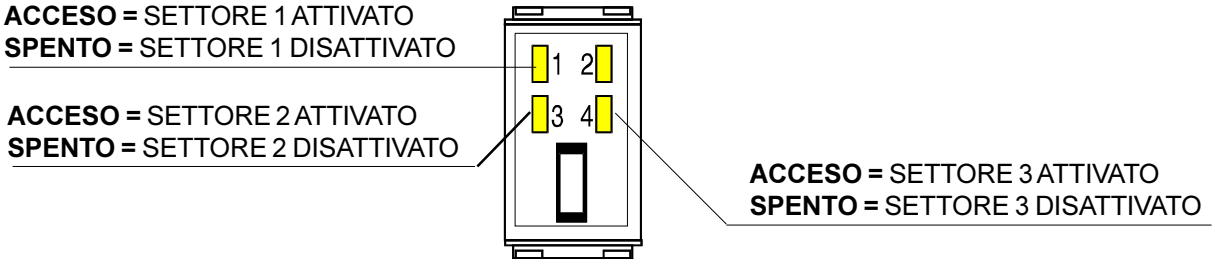
4.4.4 Blocco allarmi in corso

- Il riconoscimento di un codice corretto (Digitazione da tastiera, lettura di una chiave o azionamento chiave meccanica) arresta immediatamente tutti gli allarmi eventualmente in atto ad eccezione del communicator. L'arresto del communicator può essere attuato disattivando il sistema (per i soli eventi di intrusione). Se il communicator ha già iniziato una trasmissione, viene completata la chiamata in corso e vengono annullate le successive

4.4.5 Tentativo di introduzione di un codice non valido

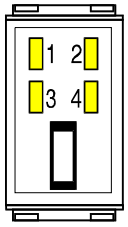
- Nel caso di introduzione di un codice errato per 4 volte consecutive il sistema visualizza sulle tastiere e sui lettori un sabotaggio. Nell'introduzione per la quinta volta consecutiva di un codice errato il sistema va in allarme per sabotaggio.

4.5 Attivazione/disattivazione sistema con chiave elettronica


ACCESO = SETTORE 1 ATTIVATO
SPENTO = SETTORE 1 DISATTIVATO
ACCESO = SETTORE 2 ATTIVATO
SPENTO = SETTORE 2 DISATTIVATO
1 2
3 4
ACCESO = SETTORE 3 ATTIVATO
SPENTO = SETTORE 3 DISATTIVATO

1. Introdurre la chiave nell'inseritore e lasciarla inserita.

2. Se la chiave introdotta controlla solo uno dei tre settori, cambia immediatamente lo stato del settore sul quale la chiave è abilitata ad operare.



3. Se la chiave controlla più di un settore vengono proposte ciclicamente per massimo di 4 volte le possibili combinazioni assumibili.

   Nel caso la chiave controlli due dei settori, verrà proposta la sequenza come di seguito:

1	1 **acceso** -	3 **acceso**	estraendo la chiave si attivano entrambi i settori
2	1 **acceso** -	3 spento	estraendo la chiave si attiva il settore 1
3	1 spento -	3 **acceso**	estraendo la chiave si attiva il settore 2

   Nel caso la chiave controlli tutti e tre i settori, la sequenza proposta risulterà la seguente:

1	1 **acceso**	3 **acceso**	4 **acceso**	estraendo la chiave si attivano tutti i settori
2	1 **acceso**	3 spento	4 spento	estraendo la chiave si attiva il settore 1
3	1 spento	3 **acceso**	4 spento	estraendo la chiave si attiva il settore 2
4	1 **acceso**	3 **acceso**	4 spento	estraendo la chiave si attivano i settori 1 e 2
5	1 spento	3 spento	4 **acceso**	estraendo la chiave si attiva il settore 3
6	1 **acceso**	3 spento	4 **acceso**	estraendo la chiave si attivano i settori 1 e 3
7	1 spento	3 **acceso**	4 **acceso**	estraendo la chiave si attivano i settori 2 e 3

   Estraendo la chiave su una di queste combinazioni, lo stato scelto verrà assunto definitivamente innescando la procedura del ritardo di uscita (se programmato). In caso di chiave permanentemente inserita, alla fine del quarto ciclo, si esce dalla procedura lasciando il sistema nello stato precedente.

4.5.1 Riconoscimento chiave con sistema mascherato (vedi par. 5.10)

- Con sistema mascherato, tutti i led degli inseritori risultano spenti. In tal modo non è possibile sapere se il sistema è attivato e mascherato o se è effettivamente spento. Introducendo una chiave con codice valido, si provoca l'accensione per 0,5S di tutti e 4 i led dell'inseritore ad indicare che il codice chiave è stato letto correttamente dopo di che, per 3,5 secondi, viene visualizzato lo stato del sistema.
- Estraendo la chiave prima della scadenza di tale tempo, il sistema ritorna ad essere mascherato e non avvengono cambiamenti di stato; se invece si continua a lasciare inserita la chiave si attiva la modifica dello stato del sistema come gia visto nella procedura di attivazione disattivazione con chiave elettronica.
- Con il sistema mascherato tutti i led delle tastiere risultano spenti. In questa condizione non è possibile sapere se il sistema è mascherato o se è effettivamente spento. Introducendo un codice valido sulla tastiera su cui si sta operando si visualizza lo stato dell'impianto per 1 minuto.

4.6 Orologio - Tastiera LCD

4.6.1 Visualizzazione data/ora

- Premere il tasto [C**] seguito dal tasto [8]
- Il display indica la data e l'ora: "gg-mm-aa hh-mm" in sostituzione del messaggio "((ELKRON)) MP 110"
- Per riattivare il messaggio impostato in fabbrica in sostituzione dell'ora, premere la sequenza [C**] + [0]

4.6.2 Modifica ore/minuti

ACCESSO PROCEDURA				
COD. UT.1/3	EXIT [F]	[8]		

1 - Introdurre il codice Master o Installatore

2 - Premere il sequenza [F] e [8]

3- Il display indica : "Prog. Ora hh:mm"

4- Introdurre un valore da 00 a 23 (2 cifre obbligatorie) per le ore

5- Introdurre un valore da 00 a 59 (2 cifre obbligatorie) per i minuti

- Per confermare e memorizzare l'ora introdotta, premere il tasto [F]
- Prima di registrare l'ora introdotta vi è un controllo dei dati introdotti. In caso di incoerenza, viene emesso un beep di errore e si torna al punto 3. In caso di dati corretti, si registra la nuova ora e viene segnalato con un beep di OK che l'operazione è andata a buon fine. Uscendo per time-out, la modifica non viene salvata.

4.6.3 Modifica data

ACCESSO PROCEDURA			
COD. UT.1/3	EXIT [F]	[5]	

1 - Introdurre il codice MASTER o INSTALLATORE

2 - Presmere in sequenza [F] e [5]

3 - Il display visualizza : PRG DATA gg-mm-aa

4- Mediante i tasti numerici introdurre la data del giorno desiderato (2 cifre da 0 a 31)

5- Introdurre un valore da 01 a 12 (2 cifre) corrispondenti al mese desiderato

6- Introdurre un valore da 00 a 99 (2 cifre) corrispondenti all'anno desiderato

7- Per confermare e memorizzare la data introdotta, premere il tasto [F]

- Il sistema non effettua il controllo sulla coerenza dei dati immessi, pertanto l'operatore si deve accertare che i dati giorno/mese programmati siano corretti prima di confermare. Uscendo per time-out, la modifica non viene salvata.

4.7 Orologio - Tastiera a segmenti

4.7.1 Visualizzazione ora

- Premere il tasto [C**] seguito dal tasto [8]

- Il display visualizza in sequenza alla cadenza di circa 1 secondo le seguenti informazioni:
  - hh lampeggiante: 'ore' da 00 a 12.
  - nn lampeggiante: 'minuti' da 00 a 59.
  - esce dalla procedura.

4.7.2 Visualizzazione data

- Premere il tasto [C**] seguito dal tasto [5]

- Il display visualizza in sequenza alla cadenza di circa 1 secondo le seguenti informazioni:
  - dd nn lampeggiante dove nn = giorno del mese
  - nn nn dove nn = mese da 1 a 12
  - AA nn lampeggiante dove nn = anno da 00 a 99 (00 = 2000, 01 = 2001, etc..)
  - esce dalla procedura

4.7.3 Modifica ore / minuti

ACCESSO PROCEDURA				
COD. UT.1/3	EXIT F	8		

1 - Introdurre il codice MASTER o INSTALLATORE

2 - Premere in sequenza [F] e [8] a display appaiono lampeggianti i caratteri "hh" ad indicare l'introduzione delle ore.

- Digitare un valore tra 00 a 23 (obbligatorio 2 cifre).
  Il display visualizza in modo fisso il dato digitato.
  A display appaiono lampeggianti i caratteri "nn" ad indicare l'introduzione dei minuti.
- Digitare un valore da 00 a 59 (obbligatorio 2 cifre).
- Per confermare e memorizzare l'ora introdotta premere il tasto [F]
- Prima di registrare l'ora introdotta vi è un controllo dei dati introdotti. In caso di incoerenza, viene emesso un beep di errore, si esce senza modificare i dati e il display indicherà i caratteri "hh" lampeggianti per indicare una nuova introduzione dei dati. In caso di dati corretti, si registra la nuova ora e viene segnalato con un beep di OK che l'operazione è andata a buon fine. Uscendo per time-out, la modifica non viene salvata.

4.7.4 Modifica data

ACCESSO PROCEDURA			
COD. UT.1/3	EXIT F	5	

1 - Introdurre il codice MASTER o INSTALLATORE

2 - Premere in sequenza [F] e [5]

- Il display visualizza i caretteri "dd" lampeggianti per invitare l'utilizzatore a introdurre il giorno del mese
- Mediante i tasti numerici introdurre la data del giorno desiderato (2 cifre da 0 a 31). Il display indica in modo fisso il numero del giorno scelto.
- Il display visualizza i caratteri "nn" lampeggianti per indicare l'introduzione del mese
- Introdurre un valore da 01 a 12 (2 cifre)
- Il display visualizza i caratteri "AA" lampeggianti per indicare l'introduzione dell'anno
- Introdurre un valore da 00 a 99 (2 cifre)
- Per confermare e registrare la data introdotta, premere il tasto [F]
- Il sistema non effettua il controllo sulla coerenza dei dati immessi, pertanto l'operatore si deve accertare che i dati giorno/mese programmati siano corretti prima di confermare. In caso di dati corretti, si registra la nuova data e viene segnalato con un beep di OK che l'operazione è andata a buon fine. Uscendo per time-out, la modifica non viene salvata.

4.8 Test del sistema

ACCESSO PROCEDURA				
COD. UT.1/3	EXIT F	TEST 3		

- Introdurre il codice di accesso MASTER o INSTALLATORE

- Premere il tasto [F] + il tasto [TEST 3]. accendono tutti i led. Si attiva un ritardo di 30s entro i quali si effettua il test del sistema.
- Premendo il tasto [SIREN 1] si accede al test delle sirene di allarme permettendo di testare tutti gli attuatori di allarme per 5s. Per interrrompere l'allarme ripremere [SIREN 1] oppure [EXIT F].
- Premendo il tasto [ZONE 3] si accede alla procedura di test ingressi, si spengono le eventuali memorie di allarme e si attiva un ritardo di 10min scaduto il quale si esce automaticamente dal test.
- Attivata la procedura di test è possibile testare l'efficenza dei sensori effettuando il WALK-TEST (si cammina davanti al sensore) . Sul display delle tastiere sarà visualizzato il numero del sensore in allarme, mentre il buzzer emetterà un suono per 5 secondi.
  NB: durante il test vengono attivate anche le uscite CHIME
- Se si passa davanti ad un sensore "escluso" esso viene visualizzato a display, ma non viene attivato il suono del buzzer. Questo ad indicare che un ingresso escluso viene solo memorizzato ma non scatena allarmi.
- Premendo il tasto [EXIT F] dalla procedura ed è possibile poi consultare gli ingressi testati e risultati efficenti utilizzando la procedura di visualizzazione allarmi memorizzati (tasto [A] + tasto [1]), o visualizzando lo storico eventi.
- Premendo il tasto [SIREN 1] si accede al test delle sirene di allarme permettendo di testare tutti gli attuatori di allarme per 5s. Per interrrompere l'allarme ripremere [SIREN 1] oppure [EXIT F].

NOTA: la fase di test viene segnalata su tutte le tastiere e su tutti gli inseritori presenti nell'impianto tramite opportune indicazioni sui display ed il lampeggio lento dei 3 led dei settori

NOTA
Gli eventi di test vengono memorizzati anche nello storico eventi

Nella procedura di TEST vengono mantenute le programmazioni di "ingressi esclusi" e "conteggio allarmi" per cui le uscite non si attivano con allarmi provenienti da ingressi esclusi o con allarmi di ingressi che hanno raggiunto il numero di cicli impostati

5.0 FUNZIONI INSTALLATORE

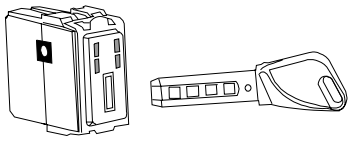
Apertura centrale - Manutenzione sistema

Digitando il codice installatore (dopo essere stato abilitato - vedi par. 4.2), si ha 1 minuto di tempo per aprire la centrale senza scatenare allarme sulle uscite corrispondenti. In tale situazione l'allarme di manomissione viene solo memorizzato. Scaduto il timeout di 1 min., l'allarme 24h diverrà pienamente attivo con la successiva chiusura ed riapertura del loop di protezione 24h.

5.1 Associazione Inseritori/Settori

ACCESSO PROCEDURA				
COD. INST.	EXIT F	EXIT F	0	

- L'associazione inseritori/settori permette di assegnare ad un inseritore il controllo di uno o più settori. Assegnare nessun settore vale a dire **escludere** l'inseritore.



UTILITY

Inserendo una chiave abilitata a **controllare tre settori** in un inseritore abilitato a lavorare solo su un settore, **si gestirà il solo settore** su cui l'inseritore è abilitato a lavorare: in pratica il sistema si comporta esattamente come se fosse stato introdotta una chiave che controlla un solo settore. L'utilità di tale prestazione permette di attivare/disattivare uno specifico settore con una semplice manovra e senza necessariamente dover innescare il ciclo di parzializzazione.

1. Introdurre il codice installatore e premere 2 volte il tasto EXIT F.

2. Premere il tasto 0 (zero). Sulle tastiere LCD viene visualizzato il messaggio "**ASSOCIA INS.: nn**" dove "nn" corrisponde al primo inseritore trovato connesso. Sulle tastiere a segmenti verrà visualizzato il solo numero dell'inseritore in esame.

   Se non sono presenti inseritori, sui display a LED viene visualizzato il messaggio "—", mentre su quello ad LCD il messaggio "INS.NON PRESENTI". Il buzzer emette segnalazione di errore e si esce dalla procedura dopo circa 5S.

3. Mediante i tasti ▽ 1 ▽ 2, selezionare l'inseritore desiderato. Verranno proposti solo quelli effettivamente presenti. I led: S1, S2, S3 visualizzeranno i settori a cui l'inseritore è associato.
   Led acceso = settore associato.

4. Selezionato l'inseritore desiderato premere il tasto 0 (zero) per accedere alla modifica dell'associazione dei settori. Per associare l'inseritore desiderato al settore 1 premere il tasto 1, per associarlo al settore 2 premere il tasto 2 e così via. Premendo il tasto TOTAL si complementerà lo stato di tutti e tre i settori.

   I led dei **settori associati** all'inseritore **lampeggiano**, viceversa quelli dei settori **non abilitati** sono **spenti**.

   ○ 1
   ○ 2
   ○ 3

5. Premere EXIT F per uscire dallo stato di modifica associazione dell'inseritore in esame e per accedere al selezionamento del successivo inseritore. Si ripetono le azioni dal punto 3.

6. Premendo EXIT F si esce dalla procedura registrando le modifiche apportate.

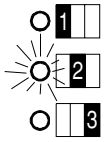
5.2 Programmazione Ingressi

ACCESSO PROCEDURA				
COD. INST.	EXIT F	EXIT F	ZONE 3	

1. Introdurre il codice installatore

2. Premere 2 volte il tasto EXIT F + il tasto ZONE 3 : viene visualizzata la programmazione dell'ingresso 1

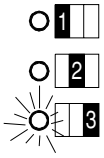
3. Per scegliere e visualizzare l'ingresso da programmare premere i tasti 1 ▽ 2 △ (per scorrere l'elenco in avanti o a ritroso) oppure il tasto 3 (digitando direttamente il numero dell'ingresso desiderato). Sulla tastiera a segmenti appare lampeggiante il numero dell'ingresso, mentre sulla LCD, appare il messaggio: ZONA: XX INTRUS.
xx = numero ingresso in esame
INTRUS. = programmaz. corrente.



In questa fase è acceso il led S2

In qualunque punto della programmazione ingressi ci si trovi premendo il tasto TOTAL si ritorna all'ingresso 1

4. Una volta scelto l'ingresso premere il tasto ZONE 3 per modificare la programmazione corrente.

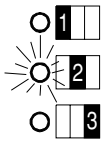


In questa fase l'accesso alla procedura è visualizzato dall'accensione del led S3

5. Mediante tasti 1 ▽ 2 △, si seleziona una delle modalità di funzionamento secondo la tabella seguente:
00 = INTRUSIONE (vedi tabella in fondo alla pagina)
01 = TECNOLOGICO
02 = INCENDIO
03 = PANICO SILENZIOSO
04 = PANICO CON SIRENE

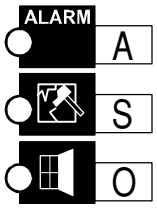
6. Scelta la programmazione, premere ZONE 3 per confermare la scelta fatta

7. Uscendo dalla procedura con il tasto EXIT F, vengono salvate tute le modifiche apportate. Uscendo per timeout i dati vengono lasciati inalterati.



In questa fase è acceso il led S2

PROGRAMMAZIONE ATTRIBUTI INGRESSI DI TIPO INTRUSIONE



led acceso = ingresso ritardato
led spento = ingresso istantaneo

led acceso = funzione ULTIMA USCITA abilitata

led acceso = funz. GONG/CHIME abilitata

La funzione si abilita premendo il tasto corrispondente.
La funzione "Ultima Uscita" (vedi pag.12) può essere abilitata solo se l'ingresso in questione è ritardato

5.3 Associazione Ingressi/Settori

ACCESSO PROCEDURA				
COD. INST.	EXIT F	EXIT F	6	

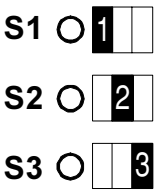
- E' possibile associare un ingresso ad uno o più settori. Un ingresso associato a nessun settore, diventa di fatto non utilizzato, anche se l'apertura di tale ingresso viene comunque segnalata dal led

1. Introdurre il codice installatore

2. Premere 2 volte il tasto EXIT F + il tasto 6 : viene visualizzata la programmazione dell'ingresso 1.

La tastiera a LED visualizza il numero dell'ingresso in esame, mentra quella LCD visualizza il messaggio "ASSOCIA ZONA: xx" dove "xx" corrisponde all'ingresso in esame.

3. Mediante i tasti ▽ 1 ▽ △ 2 △ selezionare l'ingresso da associare. I settori associati all'ingresso in esame vengono visualizzati con l'accensione dei corrispondenti led S1, S2, S3 Led acceso = Settore associato.



Led acceso fisso = Settore associato

4. Per accedere alla modifica dell'ingresso selezionato, premere il tasto 6 . I led dei settori associati lampeggiano in modo veloce. Per modificare l'associazione, utilizzare i corrispondenti tasti di settore 1 2 3 . Premendo il tasto TOTAL si complementerà lo stato di tutti e tre i settori.

5. Premere 6 per confermare la scelta fatta

6. Premendo EXIT F , si esce dalla procedura salvando le scelte fatte. Uscendo per timeout le modifiche fatte non vengono considerate.

5.4 Programmazione Uscite e associazione ai settori

ACCESSO PROCEDURA				
COD. INST.	EXIT F	EXIT F	4	

- Questa procedura permette di programmare le uscite alla gestione di uno dei possibili eventi di allarme. Permette inoltre di specificare il livello NH/NL (norm. alto/norm. basso) delle uscite di tipo elettrico, l'associazione ai settori e la modalità AND/OR settori per le uscite Intrusione e TC.
- L'uscita 01 (relè di centrale) è dedicata esclusivamente alla gestione dell'allarme di intrusione ed è possibile inoltre assegnarle la gestione dell'allarme di manomissione (con il sistema in OFF) e dell'allarme FUOCO. E' associata ai 3 settori in modalità OR settori e non è possibile modificare questa configurazione.
- L'uscita 01 (relè di centrale) gestisce sempre l'allarme di manomissione con il sistema in ON (anche solo 1 settore attivo).
- Per tutte le altre uscite elettriche, è possibile selezionare una delle possibili modalità previste.

La tastiera a segmenti visualizza il numero dell'uscita in esame, mentre quella LCD, visualizza il messaggio "PRG OUT xx ttttt" dove "xx" corrisponde all'uscita in esame e "ttttt" corrisponde alla modalita' programmata.

1. Introdurre il codice installatore e premere 2 volte il tasto EXIT F + il tasto 4 : viene visualizzata (tramite l'accensione dei led ALARM, e) la programmaz. dell'uscita 1 (relè di centrale).

Programmazione Uscita 1 (relè di centrale)

2. **PROGRAMMAZ. LIVELLO NH/NL (Relè eccitato o diseccitato)**
   Premere il tasto 4. Premere il tasto A per programmare il livello desiderato sul relé.

3. **MANOMISSIONE IN OFF**
   Premere il tasto S per abilitare/disabilitare il relè di centrale per MANOMISSIONE IN OFF

4. **GESTIONE ALLARME FUOCO**
   Premere il tasto O per abilitare/disabilitare l'uscita alla gestione dell'allarme FUOCO.

Programmazione altre uscite

Seguire le procedure descritte al punto 1

5. Mediante i tasti ▽ 1 △ 2 selezionare l'uscita che si intende programmare. Le uscite relative alle periferiche, vengono proposte solo se queste sono effettivamente presenti. Sulle tastiere a LEDS il numero dell'uscita viene visualizzato in modo lampeggiante.

6. Quando viene visualizzata l'uscita che si intende programmare premere il tasto 4

7. Premere il tasto A per programmare il livello NH/NL dell'uscita in questione.

8. Premere i tasti ▽ 1 △ 2 per selezionare il tipo di allarme che l'uscita dovrà attuare. Sulle tastiere a LEDS la modalità di allarme viene visualizzata in modo fisso con un valore da 0 a f secondo la tabella seguente:

00 = intrusione	08 = TC
01 = manomissione	09 = Reset
02 = panico	0A = Buzzer
03 = tecnologico	0B = Stato sistema
04 = incendio	0C = Zone aperte
05 = CHIME	0D = Linea telefonica
06 = Guasto	
07 = LPA	

9. Se la tipologia scelta è Intrusione o TC, utilizzare il tasto E per programmare la modalità AND/OR settori. Inoltre i settori associati all'uscita in esame vengono visualizzati con l'accensione dei corrispondenti led ○ 1, ○ 2, ○ 3. E' possibile associare i

Il led ALARM indica la programmazione del livello
Led acceso = relè eccitato a riposo
Led spento = relè diseccitato a riposo

Il led indica l'abilitazione del relè alla gestione della manomissione con centrale in OFF.
Led acceso = allarme abilitato.

Il led indica l'abilitazione del relè alla gestione dell'allarme fuoco.
Led acceso = allarme abilitato.

Il led ALARM indica la programmazione del livello
Led acceso = livello NH
Led spento = livello NL
Programmando il Livello NH l'uscita fornisce un positivo a riposo
Programmando il Livello NL l'uscita fornirà un positivo in allarme

Il led indica la modalità AND/OR dei settori associati ad una uscita di tipo intrusione (allarme di settore) o TC.

USCITA INTRUSIONE PROGRAMMATA IN OR
L'uscita commuta se si genera un allarme in uno dei settori ad essa associati

USCITA INTRUSIONE PROGRAMMATA IN AND
L'uscita commuta se i settori ad essa associati sono tutti attivati e si genera allarme in uno di questi

TC DI SETTORI IN OR
Il positivo di blocco viene a mancare se tutti i settori associati sono attivati

TC DI SETTORI IN AND
Il positivo di blocco viene a mancare se almeno uno dei settori associati è attivato

settori desiderati agendo sui tasti [1], [2], [3]. Il led acceso corrispondente al settore selezionato indica che il settore è associato all'uscita. Led spento = settore non associato.

10. Premere [4] per ritornare al punto 6. Premendo [EXIT F] si esce dalla procedura, salvando le scelte fatte.

11. Uscendo per timeout, le modifiche fatte **non vengono considerate**

NOTA 1
Una uscita programmata come STATO SISTEMA oltre a segnalare lo stato attivo/disattivo dei settori, segnala anche eventuali memorizzazioni di allarme con la modalità seguente:
- Almeno un settore attivo, in assenza di memorizzazioni di allarme, fornisce un positivo
- Almeno un settore attivo, in presenza di memorizzazioni di allarme, fornisce un positivo che viene a mancare per brevi impulsi alla cadenza di circa 1 secondo
- Tutti i settori disattivi: i livelli sono contrari rispetto a quelli descritti prima.

Il livello di default di una uscita Stato Sistema è NH. E' consigliabile utilizzare un'uscita di centrale piuttosto che di una espansione. Se si desidera avere uno stato dell'uscita stabile, cioè non influenzato da eventuali memorizzazioni di allarme, è preferibile non utilizzare la tipologia Stato Sistema ma programmare invece l'uscita come AND TC N.L. dei 3 settori

NOTA 2
La modalità RESET viene attivata ad ogni inserimento dell'impianto (totale o parziale) per una durata di 3 secondi

5.5 Prog. eventi di allarme associati all'uscita LPA

ACCESSO PROCEDURA				
COD. INST.	EXIT F	EXIT F	1	

- Su un'uscita programmata LPA è possibile convogliare una serie di eventi di allarme. In tale procedura, si specifica quali allarmi dovranno essere gestiti dall'uscita LPA.

1. Introdurre il codice installatore
2. Premere 2 volte il tasto [EXIT F] + il tasto [1] per l'accesso alla procedura.

Viene visualizzato il messaggio: "PRG LPA HCTFPSI"
dove HCTFPSI è la codifica secondo cui vengono identificati gli allarmi associati all'uscita LPA:
I = Intrusione
S = Sabotaggio
P = Panico
T = Tecnologico
F = Incendio
C = Chime
H = Guasto

TASTIERA LCD

3. Vengono visualizzati a display tutti gli allarmi associati all'uscita LPA (identificati con una lettera - vedi nota a lato)
4. Premere i tasti [▽1] [△2] per selezionare in sequenza i possibili eventi associabili all'uscita LPA. Il led ALARM se **acceso** indica che l'opzione corrente è **associata**, viceversa se è spento significa che l'opzione non è associata.

5. Selezionata l'opzione desiderata, premere il tasto [A] per associare o meno l'evento di allarme corrente.
6. Uscendo dalla procedura con il tasto [EXIT F] vengono salvate le scelte fatte. Premere il tasto [1] per visualizzare in sintesi le programmazioni (vedi punto 3).

TASTIERA LEDS

3. Premere i tasti [▽ 1] [△ 2] per selezionare in sequenza i possibili eventi associabili all'uscita LPA. Gli eventi, identificati con una lettera, vengono visualizzati sul display uno alla volta (vedi tabella a lato): il led ALARM se **acceso** indica che l'opzione corrente è **associata**, viceversa se è spento significa che l'opzione non è associata.

I = Intrusione
5 = Sabotaggio
P = Panico
t = Tecnologico
F = Fuoco
C = Chime
h = Guasto

4. Selezionata l'opzione desiderata, premere il tasto [A] per associare o dissociare la funzione
5. Uscendo dalla procedura con il tasto [EXIT F] vengono salvate le scelte fatte.

5.6 Prog. Tempo di Ingresso

ACCESSO PROCEDURA				
COD. INST.	EXIT F	EXIT F	5	

1. Introdurre il codice installatore
2. Premere 2 volte il tasto [EXIT F] + il tasto [5] per l'accesso alla procedura. Il display della tastiera LED visualizza in modo lampeggiante il tempo di ingresso memorizzato espresso in decine di secondi.
3. Impostare il tempo desiderato mediante i tasti numerici
4. Premendo il tasto [EXIT F] si esce dalla programmazione e si assume il valore scelto. Uscendo per timeout, viene conservato il valore memorizzato in precedenza.

Nota: il tempo di uscita è uguale al tempo di ingresso + 10 secondi

I valori possibili sono:

00 = 00s	**05** = 50s
01 = 10s	**06** = 60s
02 = 20s	**07** = 70s
03 = 30s	**08** = 80s
04 = 40s	**09** = 90s

5.7 Prog. Tempo Allarme intrusione

ACCESSO PROCEDURA				
COD. INST.	EXIT F	EXIT F	2	

1. Introdurre il codice installatore.
2. Premere 2 volte il tasto [EXIT F] + il tasto [2] per l'accesso alla procedura. Il display della tastiera LED visualizza in modo lampeggiante il tempo di allarme memorizzato espresso in minuti.
3. Mediante i tasti numerici, impostare il tempo desiderato.
4. Premendo il tasto [EXIT F] si esce dalla programmazione e si assume il valore scelto. Uscendo per timeout, viene conservato il valore memorizzato in precedenza.

I valori possibili sono:

00 = 30s	**05** = 5min
01 = 1min	**06** = 6min
02 = 2min	**07** = 7min
03 = 3min	**08** = 8min
04 = 4min	**09** = 9min

5.8 Abilitazione Segnalazione di Preallarme

ACCESSO PROCEDURA				
COD. INST.	EXIT F	EXIT F	S	

1. Introdurre il codice installatore.
2. Premere 2 volte il tasto EXIT F + il tasto S
3. Viene visualizzato a display lo stato corrente della programmazione.
   - **Sul display a LED** appare la lettera "**d**" se il buzzer è disabilitato oppure "**A**" se abilitato.
   - **Sul display LCD** viene visualizzato il messaggio "PREALLARME ON " se abilitato oppure il messaggio "PREALLARME OFF" se è disabilitato
4. Premendo il tasto S si cambia lo stato da abilitato a disabilitato e viceversa.
5. Premendo il tasto EXIT F si esce dalla programmazione

- In tale procedura è possibile abilitare o meno il buzzer alla segnalazione acustica del tempo di entrata/uscita.
- Se il buzzer è abilitato alla segnalazione, genera dei beep alla cadenza di 1 secondo durante tutta la fase del tempo di uscita. Durante il tempo di ingresso invece, la frequenza sarà di circa 2 beep al secondo.

5.9 Programmazione Chiave Meccanica

ACCESSO PROCEDURA				
COD. INST.	EXIT F	EXIT F	7	

- Mediante la seguente procedura è possibile specializzare la chiave meccanica a lavorare in modo **impulsivo** oppure **a livello** (riferito a negativo).
- Programmando la chiave meccanica a funzionare a livello, lo stato di OFF di questa è prevalente su tutti gli altri dispositivi. Questo vuol dire che è possibile abilitare gli altri dispositivi (tastiere, inseritori) a modificare lo stato sistema (ON, OFF, PARZIALIZZATO) solo se la chiave **meccanica è in stato di ON**.

NOTA
CON CHIAVE PROGRAMMATA A LIVELLO SI HA:
INGR. APERTO = IMPIANTO ATTIVO
INGR. CHIUSO = IMPIANTO DISATTIVO

1. Introdurre il codice installatore.
2. Premere 2 volte il tasto EXIT F + il tasto 7 per l'accesso alla procedura.
3. Premere il tasto 7 per cambiare lo stato della programmazione
   La modalità di funzionamento dell'ingresso chiave viene indicata a display nel seguente formato:

TASTIERA A LED	TASTIERA LCD	MODALITA'
I	**KEY IMPULSIVA**	IMPULSIVA
L	**KEY A LIVELLO**	A LIVELLO

4. Scelta l'opzione desiderata , uscire con EXIT F

5.10 Programmazione Masking

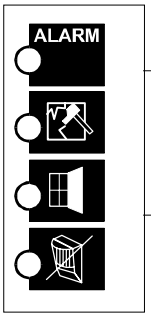
ACCESSO PROCEDURA				
COD. INST.	EXIT F	EXIT F	8	

- La programmazione MASKING permette di mascherare gli stati del sistema alle persone non autorizzate (I dettagli di funzionamento si trovano nel paragrafo 4.5.1.)

1. Introdurre il codice installatore.

2. Premere 2 volte il tasto EXIT F + il tasto 8 per l'accesso alla procedura.

   I led visualizzano lo stato corrente (vedi a lato):



ACCESI:
SISTEMA NON MASCHERATO

LAMPEGGIANTI
SISTEMA MASCHERATO

3. Premere il tasto 8 per cambiare lo stato della programmazione

4. Premendo il tasto EXIT F si esce dalla programmazione e si assume lo stato scelto. Uscendo per timeout, viene conservato lo stato memorizzato in precedenza.

5.11 Conteggio Allarmi, blocco inserimento con zone aperte, autoesclusione zone aperte

ACCESSO PROCEDURA			
COD. INST.	EXIT F	EXIT F	0

- Per gli eventi di intrusione è possibile programmare un numero massimo di allarmi (da 0 a 9) generabili da ogni ingresso, dopo di che le successive aperture degli ingressi intrusione che hanno già raggiunto il conteggio vengono solo memorizzate nel file storico senza generare allarme.
- L'apertura di un ingresso durante un allarme non viene considerato ai fini del conteggio.
- Durante il WALK-TEST il conteggio suonate viene considerato.
- Esaurito tale conteggio, il display visualizzerà il relativo ingresso aperto senza però far suonare il buzzer.
- Il contatore viene resettato tutte le volte che si pone in ON/OFF la centrale oppure ogni 24h se tale manovra non avviene.
- In questa programmazione è possibile anche abilitare/disabilitare il blocco inserimento con zone aperte e l'autoesclusione zone aperte. Quest'ultima prestazione è abilitabile solo se prima è stato abilitato il blocco inserimento con zone aperte.

  - BLOCCO INSERIMENTO CON ZONE APERTE: se si è programmato il blocco inserimento con zone aperte, non sarà possibile attivare nè da tastiera nè con chiave DK i settori ai quali sono associate delle zone che in quel momento sono aperte. Tentando una attivazione di questo tipo da tastiera, viene dato un opportuno avviso sul display e l'attivazione non ha luogo

  - AUTOESCLUSIONE ZONE APERTE: se è stato programmato sia il blocco inserimento che l'autoesclusione, le zone rimaste aperte vengono escluse automaticamente quando si effettua una attivazione sia tastiera che con chiave DK.

NOTA
Se viene programmato il blocco inserimento con associata l'autoesclusione delle zone aperte, l'attivazione viene comunque impedita se sono presenti ingressi aperti di tipo 24h

Se l'attivazione viene fatta da tastiera l'autoesclusione viene segnalata apportunamente sul display. L'attivazione avviene regolarmente e non vengono generati allarmi. Le zone autoescluse vengono reincluse in modo automatico alla loro richiusura (anche con il sistema attivato). Una successiva apertura genererà quindi l'allarme.

NOTA: in caso di attivazione con chiave elettromeccanica o da remoto via Fast Link, le funzioni di Blocco inserimento e Autoesclusione anche se programmate non vengono considerate. L'attivazione avverà comunque ed in caso di zone aperte verrà generato allarme.

1. Introdurre il codice installatore.
2. Premere 2 volte il tasto EXIT F + il tasto per l'accesso alla procedura.
3. Il display visualizza il valore corrente da 0 a 9 (vedi tabella a lato). Mediante i tasti numerici scegliere il valore desiderato (0-9)
4. Premere il tasto per abilitare/disabilitare il blocco inserimento con zone aperte
5. Premere il tasto E per abilitare/disabilitare l'autoesclusione zone aperte
6. Premendo il tasto EXIT F si esce dalla programmazione e si assume lo stato scelto. Uscendo per timeout, viene conservato lo stato memorizzato in precedenza.

00 = conteggio escluso
01 = 1 allarme
02 = 2 allarmi
03 = 3 allarmi
04 = 4 allarmi
05 = 5 allarmi
06 = 6 allarmi
07 = 7 allarmi
08 = 8 allarmi
09 = 9 allarmi

- Il led indica la programmazione del blocco inserimento con zone aperte.
  LED acceso = blocco inserimento abilitato
  LED spento = blocco inserimento disabilitato
- Il led indica la programmazione dell'autoesclusione zone aperte
  LED acceso = autoesclusione abilitata
  LED spento = autoesclusione disabilitata

ACCESSO PROCEDURA				
COD. 1/3	F	F	A	

5.12 Tempo di Assenza Rete

- E' possibile programmare il tempo (timeout) di assenza rete prima che l'evento venga inviato via communicator. E' programmabile a step di 2 minuti, 1 ora, 2 ore, 4 ore. Il timeout di ritorno rete è fisso a 2÷3 minuti.

1. Introdurre il codice installatore.
2. Premere 2 volte il tasto EXIT F + il tasto ALARM A per l'accesso alla procedura
3. Il display visualizza il valore corrente (vedi tabella a lato). Mediante il tasto 1 scegliere il valore desiderato (0-1-2-4)
4. Premendo il tasto EXIT F si esce dalla programmazione e si assume lo stato scelto. Uscendo per time out, viene conservato lo stato memorizzato in precedenza.

0 = 2 minuti
1 = 1 ora
2 = 2 ore
4 = 4 ore

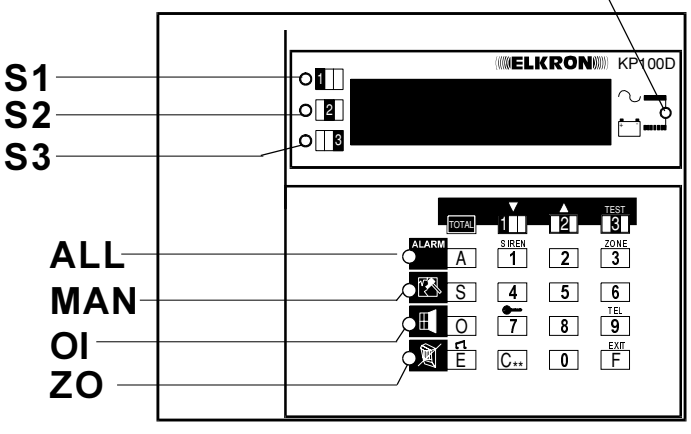
5.13 Eventi del file storico

ACCESSO PROCEDURA				
COD. 1/3	F	A		

- E' prevista la memorizzazione di 64 eventi.Essi sono memorizzati in una memoria di tipo non volatile (EEprom): vengono quindi mantenuti anche in assenza di alimentazione.
- Per ogni evento viene presentato lo stato del sistema memorizzato nell'istante in cui l'evento è accaduto
- Si accede con : CODICE INSTALLATORE/codice UTENTE PRINCIPALE + F + A
- Utilizzare i tasti 1 ed 2 per la consultazione in avanti o a ritroso. Con 1 si scorrono gli eventi partendo dal più recente verso l'ultimo in ordine di tempo viceversa con 2.
- Per ogni evento visualizzato, viene generato un doppio beep da parte del buzzer della tastiera su cui si opera.
- Il raggiungimento dell'ultimo evento (con l'azionamento di 1) o del più recente (con l'azionamento di 2), viene segnalato con un beep lungo del buzzer.
- Se durante la consultazione si desidera accedere rapidamente all'evento più recente, premere in sequenza i tasti F + A.
- **Per cancellare tutti gli eventi memorizzati, premere il tasto E durante la consultazione (LA CANCELLAZIONE è PERMESSA AL SOLO INSTALLATORE)**

5.13.1 Stato dei led della tastiera durante la consultazione eventi

- I led di settore S1, S2, S3 indicano lo stato in cui si trovava il sistema nell'istante in cui è avvenuto l'evento che si sta visualizzando:
  LED acceso = settore attivo
  LED spento = settore non attivo
- Analogamente il led di linea risulterà:
  SPENTO se la rete era assente.
  ACCESO se la rete era presente
  LAMPEGGIANTE se la batteria era bassa.
- Il led ALL sarà acceso in caso di evento allarme intrusione.
  Il led MAN sarà acceso in caso di evento allarme manomissione.
  I led OI acceso in caso di evento allarme manomissione di zona (tamper sensore)
  Il led ZO sarà sempre spento



EVENTO	STATO LED		
	ALL	MAN	OI
ALL	ON	OFF	OFF
MAN	OFF	ON	OFF
PAN	ON	OFF	OFF
TEC	ON	OFF	OFF
FIR	ON	OFF	OFF
TAMPER SENS.	OFF	ON	ON

NB.: lo stato settori e lo stato linea indicano lo stato del sistema al momento dell'evento visualizzato

5.13.2 Visualizzazione degli eventi

- Sulle tastiere con display LCD si utilizzano 16 caratteri disponibili per la visualizzazione in chiaro degli eventi con i relativi dettagli. In corrispondenza di ogni evento visualizzato, premendo il tasto 3 appare la data e l'ora in cui l'evento si è verificato. Premendo una seconda volta il tasto 3 si ritorna all'evento selezionato.
- Sulle tastiere a LED in caso di allarme zona sarà visualizzato il numero dell'ingresso che ha generato l'evento. Per risalire ai dettagli dell'ingresso in questione vedere la "Tabella codifica ingressi" per. 2.4. Per altri eventi non legati alle zone, fare riferimento ai simboli riportati nei paragrafi seguenti.

5.13.2.a Eventi di intrusione, manomissione di zona, panico, tecnologico, incendio, esclusione/inclusione zone

Evento	Display LCD	Display LED
Intrusione	ALLARME ZONA nn	nn (vedi tabella codifica ingressi par.2.4)
Manomissione di zona	TAMPER ZONA nn	nn
Panico silenzioso e con sirene	ZONA PANICO nn	nn
Tecnologico	ZONA TECNOL. nn	nn
Incendio	ZONA INCENDIO nn	nn
Esclusione zona	u nn Escluso Z.nn	nn
Inclusione zona	u nn Incluso Z.nn	nn
Esclusione zona da remoto	u nn Escluso Z.nn	nn
Inclusione zona da remoto	u nn Escluso Z.nn	nn

5.13.2.b Eventi di manomissione

Per gli eventi di manomissione non legati al numero di zona i display visualizzeranno l'evento secondo la codifica seguente

Evento	Display LCD	Display LED
Tamper centrale	TAMPER CENTRALE	00
Ingresso 24h centrale	I24H DI CENTRALE	09
Falso codice utente	FALSO COD. UTENTE	FC
Falso codice chiave	FALSO COD. CHIAVE	FE
Manomissione linea telefonica	MANOM. LINEA TEL.	tL
Tamper espansione 1	TAMPER ESPANS. 1	10
Ingresso 24H espansione 1	24H ESPANSIONE 1	19
Tamper espansione 2	TAMPER ESPANS. 2	20
Ingresso 24h espansione 2	24H ESPANSIONE 2	29
Tamper espansione 3	TAMPER ESPANS.3	30
Ingresso 24H espansione 3	24h ESPANSIONE 3	39
Tamper espansione 4	TAMPER ESPANS. 4	40
Ingresso 24H espansione 4	24H espansione 4	49
Tamper tastiera 1	TAMPER TASTIERA 1	bA
Tamper tastiera 2	TAMPER TASTIERA 2	bb
Tamper tastiera 3	TAMPER TASTIERA 3	bC
Tamper tastiera 4	TAMPER TASTIERA 4	bd
Manomissione BUS inseritore 1	BUS INSERIT.1	E0
Manomissione BUS inseritore 2	BUS INSERIT.2	E1
Manomissione BUS inseritore 3	BUS INSERIT.3	E2
Manomissione BUS inseritore 4	BUS INSERIT.4	E3
Manomissione BUS tastiera 1	BUS TASTIERA 1	E4
Manomissione BUS tastiera 2	BUS TASTIERA 2	E5
Manomissione BUS tastiera 3	BUS TASTIERA 3	E6
Manomissione BUS tastiera 4	BUS TASTIERA 4	E7
Manomissione BUS espansione 1	BUS ESPANS. 1	E8
Manomissione BUS espansione 2	BUS ESPANS. 2	E9
Manomissione BUS espansione 3	BUS ESPANS. 3	EA
Manomissione BUS espansione 4	BUS ESPANS. 4	Eb

NOTA: gli eventi di manomissione BUS si verificano sia nel caso una periferica venga scollegata, sia che inserisca una periferica non presente nella configurazione dell'impianto

5.13.2.c Eventi di sistema

Evento	Display LCD	Display LED
Attivazione / disattivazione:		
codice utente	- - - ON/OFF - - -u nn	Ad
codice chiave	- - - ON/OFF - - -k nn	Ad
ingresso chiave meccanica	- - - ON/OFF - - -m k	Ad
Attivazione da remoto	ON DA REMOTO	Ar
Inizio telegestione	START TELEG. u nn	SL
Fine telegestione	FINE TELEG. u nn	EL
Entrata in test	TEST SISTEMA u nn	St
Uscita dal test	FINE TEST u nn	Et

NOTA: nello storico eventi verranno visualizzati tutti gli ingressi provati durante la fase di test sistema. I codici di accesso visualizzati corrispondono a:
u nn = codice utente (nn = 01 -:- 08)
k nn = codice chiave (nn = 01 -:- 51)
m k = ingresso chiave meccanica
sys = operazione effettuata dal sistema (esempio autoesclusione zona aperta)

5.13.2.d Eventi di allarme guasto

Evento	Display LCD	Display LED
Assenza alimentaz. ingressi di centrale	NO PWR ZONE CEN.	FF
Assenza alimentaz. uscite di centrale	NO PWR USCITE	FF
Assenza alimentaz. seriale periferiche	NO PWR ZONE SERIALE	FF
Batteria scarica	BATTERIA BASSA	Lb
Batteria carica	BATTERIA CARICA	ob
Mancanza rete in centrale	NO RETE CENTRALE	nr
Ritorno rete in centrale	RITORNO RETE	rr
Mancanza rete espansione 1	NO RETE ESPANS. 1	nr
Mancanza rete espansione 2	NO RETE ESPANS. 2	nr
Mancanza rete espansione 3	NO RETE ESPANS. 3	nr
Mancanza rete espansione 4	NO RETE ESPANS. 4	nr
Ritorno rete espansione 1	RITORNO RETE	rr
Ritorno rete espansione 2	RITORNO RETE	rr
Ritorno rete espansione 3	RITORNO RETE	rr
Ritorno rete espansione 4	RITORNO RETE	rr
Scarsa alimentaz. sensori di centrale	ALIM. SENS. CENTR.	PF
Scarsa alimentaz. espansione 1	ALIM. SENS. EXP. 1	PF
Scarsa alimentaz. espansione 2	ALIM. SENS. EXP. 2	PF
Scarsa alimentaz. espansione 3	ALIM. SENS. EXP. 3	PF
Scarsa alimentaz. espansione 4	ALIM. SENS. EXP. 4	PF
Guasto fusibile espansione 1	FUS. ESPANSIONE 11	FF
Guasto fusibile espansione 2	FUS. ESPANSIONE 21	FF
Guasto fusibile espansione 3	FUS. ESPANSIONE 31	FF
Guasto fusibile espansione 4	FUS. ESPANSIONE 41	FF
Ingresso guasto espansione 1	GUASTO ZONA 1A	1A
Ingresso guasto espansione 2	GUASTO ZONA 2A	2A
Ingresso guasto espansione 3	GUASTO ZONA 3A	3A
Ingresso guasto espansione 4	GUASTO ZONA 4A	4A
Guasto linea telefonica	MANOM. LINEA TEL.	tL

NOTA: per le tastiere a LED non è possibile discriminare l'elemento guasto

FF = Fuse Fail

PF = Power Fail

nr = No rete

rr = Ritorno rete

Lb = Battery low

ob = OK battery

tL = Telephone line

5.14 Visualizzazione spontanea guasti

A fronte di un evento di guasto, si ha l'attivazione immediata dei buzzer delle tastiere e la visualizzazione a display della causa. Vengono altresì attivate tutte le uscite programmate di tipo guasto. A livello di visualizzazione a display (sia LCD che a LED), gli eventi di guasto assumono la massima priorità. Di conseguenza tali segnalazioni vanno a ricoprire eventuali messaggi di default (ad es. data ed ora).

Nel caso di una concomitanza di guasti, tutte la cause verranno ripetutamente visualizzate a rotazione. I messaggi di guasto spariscono soltanto se cessano le cause di guasto che li ha scatenati. Analogamente la segnalazione da parte del buzzer. Anche in presenza di guasto, il buzzer può essere zittito premendo il tasto 'F'.

Nella tabella seguente sono riportati tutti i possibili messaggi visualizzati a display sulle due differenti tastiere. Sulle tastiere con display a led, i caratteri sono visualizzati in modo lampeggiante.

DISPLAY LCD	LED	CAUSA
F1 DI CENTRALE	FF	Fusibile F1 di centrale guasto (Ingressi)
F2 DI CENTRALE	FF	Fusibile F2 di centrale guasto (Uscite)
F3 DI CENTRALE	FF	Fusibile F3 di centrale guasto (Seriale perif.)
FUS.ESPANSIONE 1	FF	Fusibile espansione 1 guasto
FUS.ESPANSIONE 2	FF	Fusibile espansione 2 guasto
FUS.ESPANSIONE 3	FF	Fusibile espansione 3 guasto
FUS.ESPANSIONE 4	FF	Fusibile espansione 4 guasto
NO RETE CENTRALE	AL	Assenza rete in centrale
NO RETE ESPANS.1	AL	Assenza rete espansione 1
NO RETE ESPANS.2	AL	Assenza rete espansione 2
NO RETE ESPANS.3	AL	Assenza rete espansione 3
NO RETE ESPANS.4	AL	Assenza rete espansione 4
BATTERIA BASSA	bL	Batteria scarica o assente.
ALIM.SENS.CENTR.	PF	Scarsa alimentazione sensori di centrale
ALIM. SENS. EXP1	PF	Scarsa alimentazione sensori espansione 1
ALIM. SENS. EXP2	PF	Scarsa alimentazione sensori espansione 2
ALIM. SENS. EXP3	PF	Scarsa alimentazione sensori espansione 3
ALIM. SENS. EXP4	PF	Scarsa alimentazione sensori espansione 4
ZONA AUX EXP 1	1A	Allarme zona 1A se programmata come guasto
ZONA AUX EXP 2	2A	Allarme zona 2A se programmata come guasto
ZONA AUX EXP 3	3A	Allarme zona 3A se programmata come guasto
ZONA AUX EXP 4	4A	Allarme zona 4A se programmata come guasto

GESTIONE ASSENZA/RITORNO RETE

Il sistema prevede 5 punti di controllo rete. Uno (intrinseco) in centrale, ed uno per ogni espansione (Se l'ingresso ausiliario è programmato per tale controllo). L'assenza rete su uno o più punti di controllo, viene segnalata come guasto e registrato nel file storico soltanto alla scadenza del timeout programmato. Analogamente per quanto riguarda il ritorno della rete, dove però il timeout è di 1/2 ora. La rete è considerata presente solo se lo è su tutti i punti di controllo. La visualizzazione dell'evento in chiaro sul display LCD è invece immediata ed il messaggio sparisce nel momento in cui cessa la causa.

6.0 PROGRAMMAZIONE TRAMITE PC

- Tutta la programmazione normalmente effettuata con i 2 modellli di tastiera può essere anche eseguita con un Personal Computer ed un software dedicato (Fast Link: programma di telegestione sviluppato in ambiente Windows).

  Questo tipo di programmazione, oltre ad essere più intuitiva e quindi semplice da attuare, consente all'installatore di programmare completamente l'impianto dal suo Personal Computer (prima di recarsi dal cliente), salvare tutti i dati ed in secondo tempo scaricarli sul sistema del cliente.

- Esistono 2 modalità di connessione:

  1. LOCALE su RS232: per questa modalità di connessione necessita la scheda opzionale TTL/RS232.

  2. REMOTA su linea telefonica (solo per la versione MP110TG o MP110 con ILT100). Per questa modalità di connessione necessita un modem. Consigliati i modelli DIGICOM SNM46 - DIGICOM Raffaello

6.1 Requisiti del sistema

- I requisiti minimi del sistema per consentire un funzionamento ottimale sono i seguenti:
  - Computer IBM o compatibile con processore Pentium 75 o superiore
  - Almeno 8 Mb di memoria RAM
  - Almeno 12 Mb disponibili su Hard Disk per l'installazione del programma
  - Unità floppy disk da 3,5 pollici ad alta densità e/o lettore CD
  - Monitor che supporti Windows95
  - Una porta seriale disponibile
  - Sistema operativo Windows95 o successivo
  - Mouse

6.2 Ricezione chiamate

- Il programma è in grado di gestire (solo per la connessione telefonica) chiamate telefoniche in arrivo dai sistemi MP110TG in relazione a tutti gli eventi che sono stati associati ad una tipologia di invio Modem. Se la gestione è di tipo manuale a seguito di una ricezione chiamata si potrà restare in connessione per un tempo max di 15 minuti nei quali si potrà **visualizzare lo stato dell'impianto** (memoria allarme, zone aperte, sabotaggi, guasto fusibili, etc.) ed **impartire dei comandi** come ad esempio l'esclusione di una zona.

- ATTENZIONE: **per rendere possibile la connessione locale/remota è indispensabile che CODICE INSTALLATORE ed il CODICE IMPIANTO (assegnato dall'installatore) programmati sul sistema siano UGUALI a quelli programmati sul FAST LINK.**

- Il sistema viene fornito di fabbrica con i seguenti codici:

  Codice Impianto 55555555

  Codice Installatore 333333

6.3 Connessione locale diretta in RS232

- **ATTENZIONE**
  Prima di effettuare una connessione assicurarsi che la porta seriale di collegamento tra modem e PC e la stringa di comando del modem siano quelle impostate nel menù configurazione.

- Per effettuare una connessione in RS232 è indispensabile connettere sulla scheda centrale il modulo RST TTL232.

- Collegamento da effettuare sui cavi:

  Lato Centrale (DB9) Lato PC (DB9)

  1_____NON CONNETTERE_____1
  2 _____ 2 (RX)
  3 _____ 3 (TX)
  4 _____ 4
  5 _____ 5 (GND)
  6 _____ 6
  7 _____ 7
  8 _____ 8
  9 _____ 9

  entrambe le parti devono avere un connettore 9 vie femmina.

  Qualora il PC necessiti di un connettore 25 vie utilizzare le riduzioni 25/9 presenti in commercio.

  ATTENZIONE
  PER UN CORRETTO FUNZIONAMENTO IL CAVO NON DEVE SUPERARE I 10 METRI DI LUNGHEZZA.

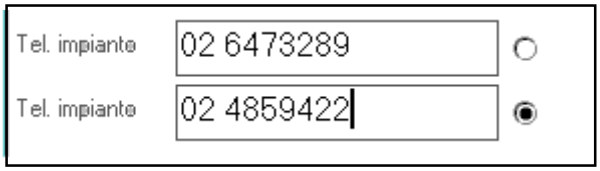
- Dalla pagina di Archivio impianti selezionare l'opzione RS232 Diretto e fare clic sul pulsante Chiama. Se il collegamento avviene in modo corretto compare il messaggio "CONNESSO ALL'IMPIANTO". Per chiudere la connessione fare clic sul pulsante CHIUDI e l'opzione di selezione connessione torna al primo numero di telefono.

6.4 Connessione remota via modem

- **ATTENZIONE**
  Prima di effettuare una connessione assicurarsi che la porta seriale di collegamento tra modem e PC e la stringa di comando del modem siano quelle impostate nel menù configurazione.

- Dopo aver collegato la porta seriale del PC con quella presente sul modem, selezionare dalla pagina di Archivio Impianti quale dei due numeri telefonici chiamare e fare clic su

.



  Nella finestra in basso dello schermo appare la scritta “CHIAMATA IN CORSO…ESC PER INTERROMPERE”, Per interrompere la chiamata è sufficiente premere il tasto **Esc** sulla tastiera.

- Se il collegamento è avvenuto compare la scritta “CONNESSO ALL’IMPIANTO” ; per chiudere la connessione fare clic sul pulsante Chiudi.

- È possibile, inoltre, abilitare il salto segreteria, nel caso che sul numero chiamato sia collegata una segreteria telefonica o un fax e si voglia bypassarlo.

- Fare clic sulla casella *Salto Segreteria* e selezionare il numero di secondi di attesa tra la caduta linea, dopo i primi due o tre squilli, e la connessione vera e propria. Il modem in questo caso compone il numero scelto, sente due o tre ring e chiude la comunicazione, rimane in attesa per il numero di secondi di attesa selezionati e ricompone il numero. A questo punto la centrale si connette dopo il primo ring.

  Nel caso in cui i codici trasmessi non corrispondano a quelli della centrale, la suddetta chiude la comunicazione inviando il messaggio :

  CODICE ERRATO

  ATTENZIONE
  LA CENTRALE CHIUDE LA LINEA DOPO 15’ DI CONNESSIONE INVIANDO IL MESSAGGIO: TIMEOUT 15’

CARATTERISTICHE TECNICHE CENTRALE MP110 – MP110M – MP110TG
ED ALIMENTATORE PS108 e PS22

- Tensione nominale di alimentazione	100-260V~ 50Hz +10 -15% (vers. MP110M met. con PS22) 100 ÷260 V~ 50/60Hz (versioni plastiche con PS108)
- Assorbimento max. di corrente	170mA (vers. con PS018); 260 mA (vers. con PS22
- Assorbimento scheda di centrale a 12V-	50mA a riposo con ingressi bilanciati 70 mA con ingressi NC
- Assorbimento max. scheda in allarme	65mA a riposo con ingressi bilanciati 85 mA con ingressi NC (relè eccitato)
- Tensione di funzionamento della centrale	da 10V5 a 15V-
- Tensione nomin. di uscita alimentat. PS108/PS25	13,8V— reg. tensione (uscita cavi batteria) della centrale
- Corrente max. erogabile con PS108	1A
- Corrente max. erogabile con PS22	2,2 A
- Ripple max per PS108	30mV p.p. con I = 1A
- Ripple max. per PS22	200mV p.p. con I = 2,2A
- Corrente disponibile per dispositivi ext. (tastiere, sensori, sirene)	200 mA per le versioni MP110 ÷ MP110TG 550 mA per la versione MP110M
- Accumulatore allocabile cont. plastico	12V ÷ 6.5Ah (7Ah max), versione MP110 ÷ MP110TG
- Accumulatore allocabile cont. metallico	12V ÷ 15Ah (17 Ah max), versione MP110M
- Tamper antimanomissione	1A - 24V -
- Temperatura di funzionam. dichiarata	-10°C ÷ +55°C
- Temperatura di funzionam. certificata norme CEI	+5°C ÷ +40°C
- Livello di prestazione garantito	I (con linee NC a positivo), II (con linee bilanc. o doppio bil.)
- Lunghezza max. linea seriale centrale-periferiche	500 metri* (cavo sez. 2x0.75 per alim + 2 x 0.22 x dati)
- Corrente max. erogabile dalle uscite elettriche supplementari di segnalazione (TC, panico, fuoco…)	10mA
- Tempo di ingresso min/max	da 0 sec. a 90 sec a passi di 10
- Tempo di uscita	pari al tempo di ingresso + 10 sec.
- Tempo di allarme relé	programmabile da 30 s. a 9 min.
- Segnalazione di guasto ottica (LCD) ed elettrica per battery low centrale, fusibili, alim. bassa schede espansioni	
- Tempo di allarme uscite progr. guasto	fino al permanere del guasto
- Soglia batteria scarica	11.2 V ± 5%
- Test batteria: automatico	ogni 1 ora ed a ogni transizione ON/OFF
- Grado di protezione dell'involucro	IP30/ IK 02

CARATTERISTICHE TECNICHE TASTIERE REMOTE KP100 - KP100D ASSOCIATE AL SISTEMA MP110

- Tensione nominale di alimentazione	12V- (prelevati dalla scheda madre - linea seriale)
- Tensione di funzionamento minima/massima	da 10V5 a 15V-
- Corrente nominale assorbita a 12V (vers. KP100)	18mA (settori tutti in OFF ; 21 mA settori tutti in ON ; 48mA (settori tutti ON + retroill. ; 70 mA max in test)
- Corrente nominale assorbita a 12V (vers. KP100D)	21mA (settori tutti in OFF ; 31 mA settori tutti in ON ; 90mA (settori tutti ON + retroill. ; 105 mA max (in test)
- Tipo di colloquio	seriale protocollo Elkron
- Lunghezza massima della linea seriale dalla centrale	500 metri* (cavo sez. 2x0.75 per alim + 2 x 0.22 x dati)
- Numero max. di tastiere collegabili	4
- Tamper antimanomissione/antiasportazione	di serie con segnalaz. in chiaro indirizzata in centrale
- Grado di protezione dell'involucro	IP30/ IK 02
- Numero max. di combinazioni possibili	100.000
- Protezione contro digitazione di falsi codici	al 4° codice errato con uscita di manomissione

CARATTERISTICHE TECNICHE MODULO DI SINTESI VOCALE SV108 + INTERFACCIA DI LINEA ILT100

- Corrente nominale assorbita a 12V—	< = 3 mA
- Corrente max (in trasmissione)	30 mA

CARATTERISTICHE TECNICHE MODULO ESPANSIONE INGRESSI PARALLELO EP100

- Tensione nominale di alimentazione	10V5 ÷ 15V -
- Assorbimento alla V nom. di 12V-	30mA max. con tutti gli ingressi NC 26mA max. con tutti gli ingressi bilanciati
- Tipo di colloquio	seriale protocollo Elkron
- Lunghezza massima della linea seriale dalla centrale	500 metri* (cavo sez. 2x0.75 per alim + 2 x 0.22 x dati)
- Numero max. di exp. collegabili al sistema MP110	4 (per 8 ingr. cad. + 1 di 24h + 1 di zona aux.)

CARATTERISTICHE TECNICHE MODULO ESPANSIONE SERIALE INGRESSI ES100

- Funzionamento in abbinamento esclusivo con i moduli serializzatori **UR1Z**	
- Tensione nominale di alimentazione	10V5 ÷ 15V -
- Assorbimento alla V nom. di 12V-	30mA max. 8 moduli UR1Z collegati
- Tipo di colloquio	seriale protocollo Elkron
- Lunghezza massima della linea seriale dalla centrale	500 metri* (cavo sez. 2x0.75 per alim + 2 x 0.22 x dati)
- Numero max. di exp. collegabili al sistema MP110	4 (per 8 moduli UR1Z cad. + 1in. 24h + 1 di zona aux.)

CARATTERISTICHE TECNICHE INSERITORE DK2000M ASSOCIATE AL SISTEMA MP110

- Tensione nominale di alimentazione	12V- (prelevati dalla scheda madre - linea seriale)
- Assorbimento alla V nom. di 12V-	18mA (zone tutte in OFF) 30 mA max (zone tutte in ON + led rosso acceso)
- Tipo di colloquio	seriale protocollo Elkron
- Lunghezza massima della linea seriale dalla centrale	500 metri* (cavo sez. 2x0.75 per alim + 2 x 0.22 x dati)
- Numero max. di inseritori collegabili al sistema MP110	4
- Numero max. di chiavi DK20 programmabili	illimitate
- Num. max. codici random programmab. dalla centrale	> 4 miliardi
- Temperatura di funzionamento	-25°C ÷ +55°C

* La distanza massima raggiungibile è in stretta funzione della sezione del cavo di alimentazione (+ e –) della seriale stessa e dell'**assorbimento** che c' è **all'altro capo**. A tal proposito si tenga presente che ogni **200m** di cavo 2x0.75 mm² con **100mA di assorbimento**, determinano una caduta di circa **1V**.

CERTIFICAZIONE IMQ – SISTEMI DI SICUREZZA

SEGUIRE LE SEGUENTI NOTE PER UN'INSTALLAZIONE ED UNA PROGRAMMAZIONE CONFORME ALLE NORME CEI 79.2 ED AI REQUISITI RICHIESTI DAL MARCHIO IMQ – SISTEMI DI SICUREZZA

- La centrale esce di fabbrica con **L'USCITA ELETTRICA U2** programmata come uscita **allarme manomissione**. Una differente programmazione comporta la perdita del marchio IMQ – SISTEMI DI SICUREZZA.
- L'esclusione dei **TAMPER** di centrale (dip 8) e delle tastiere (dip 4) comporta la perdita del marchio IMQ – SISTEMI DI SICUREZZA.
- **I MODULI DI ESPANSIONE INGRESSI/USCITE EP100,** qualora venissero installati esternamente all'involucro della centrale, devono essere racchiusi in involucri che garantiscano lo stesso livello di protezione della centrale (tamper apertura ed antiasportazione). In tal caso l'esclusione del tamper mediante l'apposito dip fa decadere la certificazione IMQ – SISTEMI DI SICUREZZA.
- L'eventuale **CHIAVE MECCANICA** di comando connessa all'ingresso **KEY** (morsetto 37 della centrale), al fine di rispondere ai requisiti richiesti dalle norme CEI 79.2 (copertura IMQ - SISTEMI DI SICUREZZA) deve essere alloggiata in contenitori autoprotetti, e possedere almeno 10.000 combinazioni possibili per il I° liv. di prestazione, o 100.000 per il II° liv. di prestazione.
- La programmazione del **TEMPO DI ALLARME** inferiore a 3 minuti **NON** è consentita ai fini della copertura IMQ - SISTEMI DI SICUREZZA.
  Ordinanze prefettizie possono tuttavia derogare a tali disposizioni. Per tale ragione è possibile impostare tempi inferiori, a partire da 30 secondi (30" - 1'- 2').
- L'utilizzo degli **INGRESSI SUPPLEMENTARI NC A NEGATIVO** degli **INSERITORI** e delle **TASTIERE** e la configurazione delle linee NC della centrale per la connessione dei rivelatori fa decadere il sistema al **I° livello di prestazione – 56 ingressi max.**
- La configurazione con **LINEE BILANCIATE** (bilanciamento semplice o doppio) per la connessione dei rivelatori porta il sistema al **II° livello di prestazione – 40 ingressi max.**
- **INSERITORI** installati all'esterno devono essere racchiusi in involucri autoprotetti. Vedi nota a pag 5.
- Il **MORSETTO DI MASSA** (5) è normalmente connesso a negativo (-12V) e si può isolare tagliando il ponticello JP2. Può essere usato come morsetto di appoggio per la connessione a negativo della calza dei cavi schermati (connessione consigliata) o, solo dopo aver tagliato il ponticello JP2, per la connessione a terra ove particolari necessità di carattere funzionale dovessero richiederlo.

NON SONO COPERTI DALLA CERTIFICAZIONE IMQ – SISTEMI DI SICUREZZA I SEGUENTI DISPOSITIVI:

- ES100 – Espansione seriale ad 8 ingressi
- UR1Z – Unità remota 1 zona
- MR02 – Modulo universale a 2 relè
- TTL/RS232 – Interfaccia di collegamento centrale/PC
- Software di gestione "Fast link"
- La gestione dell'allarme incendio

GUIDA RAPIDA ALLA PROGRAMMAZIONE

ABILITARE I CODICI UTENTE				
COD. UT.1	EXIT F	C**		PAG. 35

OROLOGIO - LCD				
COD. UT.1/3	EXIT F	8		PAG. 40

OROLOGIO - LED				
COD. UT.1/3	EXIT F	8		PAG. 41

TEST DEL SISTEMA				
COD. UT.1/3	EXIT F	TEST 3		PAG. 43

ASSOC. INSERITORI SETTORI				
COD. INST.	EXIT F	EXIT F	0	PAG. 44

PROG. INGRESSI				
COD. INST.	EXIT F	EXIT F	ZONE 3	PAG. 45

ASSOC. INGRESSI SETTORI				
COD. INST.	EXIT F	EXIT F	6	PAG. 46

PROG. USCITE				
COD. INST.	EXIT F	EXIT F	4	PAG. 46

PROG. EVENTI ALLARME LPA				
COD. INST.	EXIT F	EXIT F	1	PAG. 48

PROG. TEMPO INGRESSO				
COD. INST.	EXIT F	EXIT F	5	PAG. 49

PROG. TEMPO DI ALLARME				
COD. INST.	EXIT F	EXIT F	2	PAG. 49

ABILIT. SEGN. PREALLARME				
COD. INST.	EXIT F	EXIT F	S	PAG. 50

PROG. CHIAVE MECCANICA				
COD. INST.	EXIT F	EXIT F	7	PAG. 50

PROG. MASKING				
COD. INST.	EXIT F	EXIT F	8	PAG. 51

CONTEGGIO ALLARMI				
COD. INST.	EXIT F	EXIT F	H 0	PAG. 51

TIME OUT DI ASSENZA RETE				
COD. 1/3	F	F	A	PAG. 52

EVENTI FILE STORICO				
COD. 1/3	F	A		PAG. 53

ELKRON SPA
Via Carducci, 3 - 10092 BEINASCO (TO)
TEL. 011.3986711 - FAX 011.3499434
EMAIL: info@elkron.it -
EMAIL Assistenza Tecnica: stac@elkron.it

CERTIFICAZIONI DI QUALITA' AZIENDALE
UNI EN ISO9001 UNI EN ISO14001